INTERNET: APRENDA A CRIAR A SUA HOMEPAGE

MUNDO DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

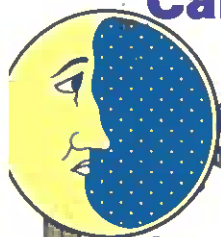
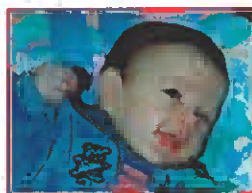
Ano 1 N.º 6
Abril 97
950$00

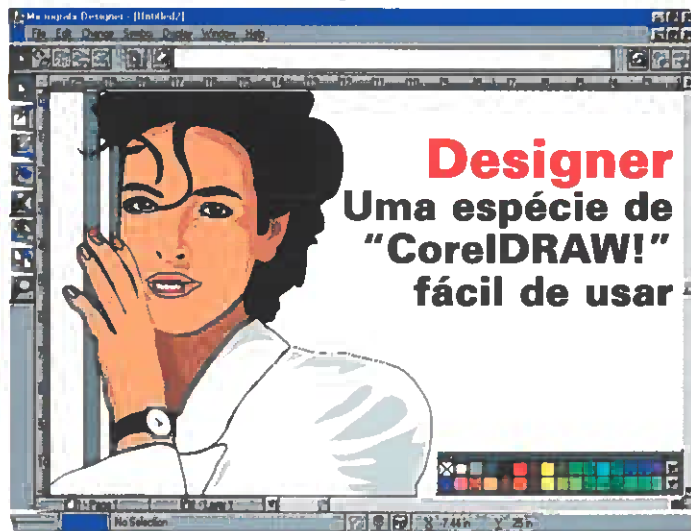
INTERACTIVIDADE CAMPEÃ

Ganhe os melhores programas no CD-ROM e tire dúvidas aqui na revista

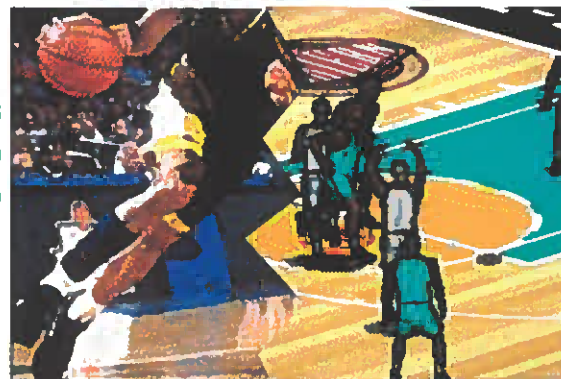
GP2

Experimente no CD-ROM
Correr o Grande prémio de Monza

Calendário lunar

Álbum Electrónico do Bebé

As suas emoções guardadas para sempre

Designer

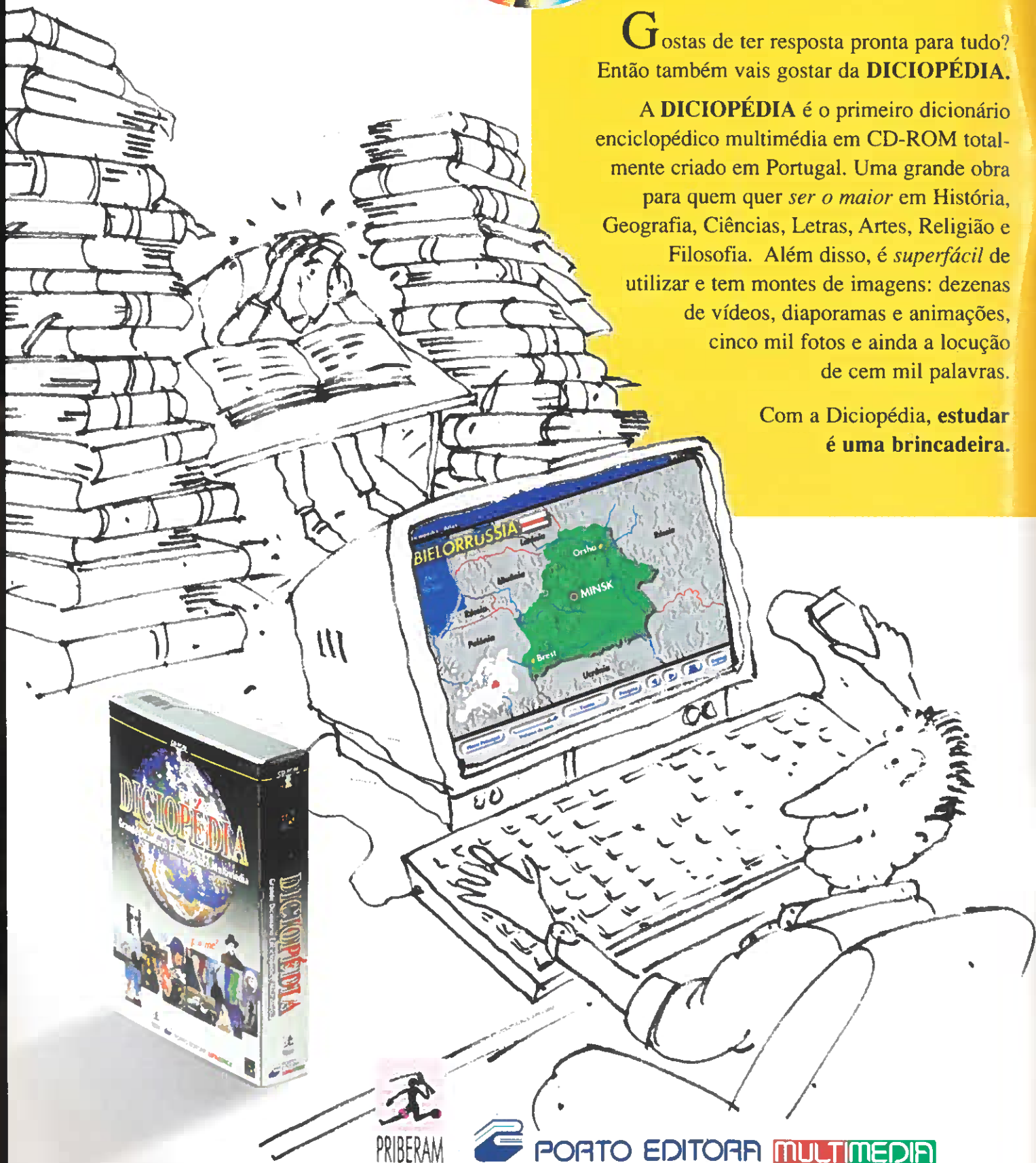
Uma espécie de "CorelDRAW!" fácil de usar

NBA Full Court Press

Jogue com as estrelas do basquete americano

EDITORA EUROPA
5 603904 000036 00006

NOVIDADE!

Leve para casa um Anti-vírus automático, by McAfee, que funciona no Screen Saver

CD-ROM
Gostas de ter resposta pronta para tudo? Então também vais gostar da **DICIOPÉDIA.**
A **DICIOPÉDIA** é o primeiro dicionário enciclopédico multimédia em CD-ROM totalmente criado em Portugal. Uma grande obra para quem quer *ser o maior* em História, Geografia, Ciências, Letras, Artes, Religião e Filosofia. Além disso, é *superfácil* de utilizar e tem montes de imagens: dezenas de vídeos, diaporamas e animações, cinco mil fotos e ainda a locução de cem mil palavras.
Com a Diciopédia, **estudar é uma brincadeira.**
BIELORRUSSIA
MINSK
Orsha
Brest
DICIOPÉDIA
PRIBERAM
PORTO EDITORA MULTIMEDIA

Directores:
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

Director:
Paulo Ferreira

ABRIL 97

Editor e Director Responsável
Aydano Roriz

Director de Redacção: Roberto Araújo
Editora Assistente: Silvana Altafini
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb. 10.766
Chefe de Arte: Jefferson Silva
Consultor de Informática: Luiz Mazzaferro Júnior

Colaboraram nesta edição
Luiz Antônio Siqueira Neto, Carlos Augusto de Moura, Alberto Dinis e Paulo Caeiro

Produção do CD-ROM
Europa Multimidia
Rua MMDC, 121
Tel.: (011) 816 67 67/(011) 832 73 17
Fax: (011) 867-8583
CEP: 05510-021 - São Paulo,SP - Brasil

Director Operacional
Abilio Cunha

Publicidade
Luís Reis Ferreira (Director)
Helena Ponte (Coordenadora)
Paula Luís (Assistente)
Rua Carlos de Oliveira, 3 - 2º
1600 Lisboa
Telefone (01) 721 03 96
Fax (01) 727 23 95

Suporte Técnico
Telefone: (01) 721 03 94
Fax: (01) 727 23 32

Endereços electrónicos:
Redacção: *mundo-cd-rom@pop3.sti.com.br*
Suporte técnico: *suportecd-rom@sti.com.br*

Propriedade:
Volta ao Mundo – Editora de Publicações, SA
Mundo do CD-ROM e a Revista do CD-ROM são marcas registadas da Editora Europa Ltda.
(ISSN-0104-8732)

Sede, Serviços Administrativos, Redacção e Publicidade:
Rua Carlos de Oliveira, 3 2º
1600 LISBOA
Telefone - 351.1.721 03 90 / Fax - 351.1.727 23 32

Mundo do CD-ROM é uma publicação mensal da Volta ao Mundo – Editora de Publicações, SA.
Pré-impressão, Impressão e Acabamento: Mirandela, SA.
Duplicação do CD-ROM: Duplisoft. Distribuição: Electroliber.
O CD-ROM é parte integrante desta edição, não podendo ser vendido separadamente. A Editora Europa e a Editora Volta ao Mundo não se responsabilizam pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Açores: 1025$00
Madeira: 1000$00

Depósito legal: nº 104056/96

Registado no Instituto de Comunicação Social n.º 120599 de 23 de Janeiro de 1997

Tiragem: 30.000 exemplares

Saber inglês não é obrigação de ninguém. Nós, aqui na revista Mundo do CD-ROM, temos plena consciência disso. Tanto que, nas reportagens que escrevemos na revista, procuramos sempre traduzir ou indicar o que fazer com os programas estrangeiros.

É evidente que gostaríamos de ter no CD-ROM apenas programas em português. Mesmo que com léxico brasileiro. Mas, dessa forma, você dificilmente teria condições de acompanhar a evolução da informática. Os melhores programas e jogos são, mesmo, escritos e falados em inglês. Somos, portanto, "obrigados" a colocá-los no disco para não o prejudicar a si, leitor, e procuramos minimizar o problema com a interactividade e o "passo a passo" mostrando o que fazer em cada um deles.

Como temos total liberdade na escolha de programas, sem limitações de estar a seguir uma revista estrangeira, queremos dar preferência a produtos de língua portuguesa. É o caso, nesta edição, do Expert Home Page que, felizmente, só tem inglês no nome. É totalmente em português e permite que crie uma página pessoal para colocar na Internet.

Por isso, quero fazer-lhe um convite: se cria programas em português – em qualquer país que use a nossa língua – pode enviá-los aqui para a Redacção. Se forem considerados interessantes, teremos o maior prazer em distribuí-los no nosso CD. O critério de escolha é sempre o interesse dos nossos leitores. E quanto mais prático e descomplicado melhor. Afinal, este é o nosso lema.

Roberto Araújo

SUMÁRIO Nº 6

Em caso de dúvida, contacte-nos.

Suporte técnico:
Telefone: (01) 721 03 94 (13 às 15 horas, dias úteis)

Para entrar em contacto

(01) 721 03 90 **Rua Carlos de Oliveira, 3 - 2º** **1600 Lisboa** **Fax: (01) 727 36 89**

Endereços Electrónicos:

Redacção: ***mundo-cd-rom@pop3.sti.com.br***
Suporte Técnico: ***suportecd-rom@sti.com.br***

Como Usar o

Uma selecção muito especial. São 37 programas inéditos entre jogos, aplicativos, infantis e outros, para experimentar e divertir-se. Aproveite!

Vai poder experimentar o Grand Prix 2, *um simulador de corrida, ansiosamente aguardado por todos os amantes deste género de jogo. Também pode jogar basquete com as estrelas norte americanas da* NBA *e combater contrabandistas em* Virtua Cop, *como nos videojogos, entre outros jogos. Colocamos também no CD o programa* PcBaby *para montar um álbum electrónico do seu bebé e o* Designer, *um editor de desenho parecido com o* CorelDRAW!. *E temos ainda o* Expert Home Page, *um programa para criar páginas pessoais na* Internet *e o* Internet Phone, *onde pode falar por voz com pessoas de todo o mundo. E muito mais. Afinal, são 37 programas escolhidos especialmente para si.*

Como é habitual, os programas estão separados por pastas para facilitar a sua procura. Ou seja, cada reportagem está na pasta correspondente, como no CD-ROM.

Além disso, junto de cada jogo ou programa, existe uma Ficha Técnica com o sistema operacional necessário, assim como a memória mínima, e também um botão designado "o Seu Sistema", onde pode verificar se o seu computador corresponde às especificações pedidas.

O princípio da interactividade mantém-se.

Portanto, o ideal é realizar os trabalhos no seu computador acompanhando, em simultâneo, passo a passo, o que está escrito na revista.

Para abrir o CD-ROM no Windows 3.1

1 - Coloque o CD na drive do CD-ROM do seu computador.
2 - Na janela do "Gerenciador de programas", clique em "Arquivo" (ou *File*, se o Windows for em inglês).
3 - Clique no item "Executar" (*Run*).
4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite
`D:\CDROM`
ou, no lugar do D, a letra equivalente à drive do seu CD-ROM. Dê OK.
5 - Vai surgir um ecrã da Editora Europa Multimédia e Editora Volta ao Mundo. Em seguida, aparecerá o ecrã principal do CD. A partir daí, basta clicar no item que deseja ver.

Para abrir o CD-ROM no Windows 95

O CD-ROM tem auto-reprodução no Win 95. Basta colocá-lo na drive e aguardar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deverá entrar automaticamente. Contudo, dependendo da configuração do seu computador, isto pode não ocorrer. No entanto, não se preocupe. Faça assim:
1- Clique no botão "Iniciar" e escolha "Executar".
2- Digite então: `D:\CDROM`
ou, no lugar do D, a letra equivalente à drive do seu CD-ROM. Dê OK. O disco deve correr.

Seu CD-ROM

EXECUTAR OU INSTALAR?

Para facilitar o uso dos programas do CD-ROM utilizamos os seguintes critérios:

Executar o programa – indica que o programa pode ser executado directamente do interface.

Instalar o programa – torna necessária a instalação do programa. Se houver algum problema, consulte a reportagem correspondente.

Copiar para o disco rígido – significa que este programa só funciona depois de copiado para o seu computador. Veja as instruções na revista.

O seu sistema – cada programa vem acompanhado por uma ficha técnica. Use este botão para ver se o seu computador possui as especificações pedidas pelo programa.

Obs. – se todos os botões estiverem acesos, escolha o que pensa ser o mais conveniente.

ANTES DE PEDIR AJUDA

O botão "Antes de Pedir Ajuda" é um FAQ (*Frequently Asked Questions*, perguntas feitas frequentemente) onde encontra respostas para muitos tipos de dúvidas. O FAQ foi elaborado a partir de dúvidas anotadas nas outras edições da revista.

ATENÇÃO

Todos os programas e ficheiros contidos no CD-ROM são *Freeware, Shareware*, Demos, ou da autoria da Editora Europa. Os *Freeware* são programas de distribuição livre e podem ser copiados à vontade. Os *Shareware* são programas "try before you buy" (experimente antes de comprar), ou seja, podem ser usados durante um certo tempo e, depois, se agradarem, devem ser comprados. Ao fazer isso, o utilizador passa a ser registado e, entre outras vantagens, recebe as actualizações do programa. Veja, no botão "Antes de Pedir Ajuda", como se faz um registo. Já as demos são programas nos quais se pode usar ou jogar apenas algumas fases para se ter uma boa ideia do que é o produto. Se lhe agradarem, deverá adquiri-los nas lojas.

SUPER VÍDEO POKER

A vantagem deste jogo é que não gasta dinheiro em apostas e tem a sensação de estar num casino. As regras são as usadas para jogar *poker.* Clique em "Executar o programa" e, quando o jogo entrar, clique no baralho que está no meio do ecrã, para começar a jogada. Serão distribuídas cinco cartas.

Clique sobre as cartas que pretende manter (*Held*) para fazer a sua jogada. Depois, clique novamente no baralho para trocar as cartas que não manteve.

Verá quanto está a ganhar, pelo número de pontos que aparecem no lado esquerdo do ecrã. Para sair do jogo, clique em *Exit,* no menu *Game.*

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x ou superior
486 DX2, 4 MB RAM e 256 cores

TIPO
jogo de cartas

SOLO

Haja paciência. "Paciência" é o jogo mais concorrido na história da informática. Se é um dos muitos adeptos desta modalidade, chegará ao paraíso com o *Solo.* São 60 variedades diferentes que vão garantir horas e horas de lazer.

Ao abri-lo, aparece um ecrã grande (branco) correspondente à área de jogo. Para começar a jogar, clique em *Game* e, depois, em *Choose.* Aparecerá uma lista com todos os tipos disponíveis. Seleccione um deles e dê OK. Para distribuir as cartas, vá até ao menu *Play* e clique em *Deal.* Como são muitas variedades, torna-se impossível listar as regras de cada jogo, mas todos eles seguem basicamente o estilo do tradicional paciência. Quando a "sua paciência" se esgotar, carregue em ALT+F4 para sair do jogo.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB RAM e 256 cores

RESOLUÇÃO
800x600

TIPO
Jogo de cartas

VÍDEO POKER

SOLO

VARMINT'S ELTRIS

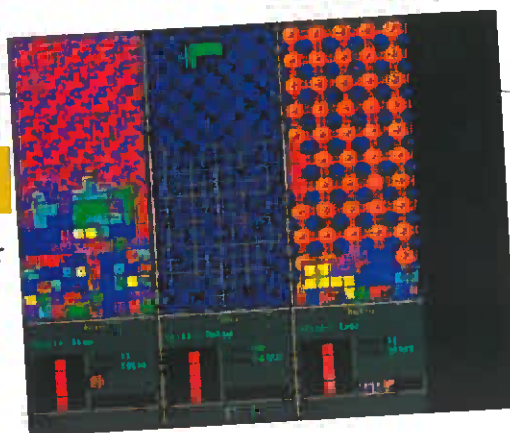
WORDS

FRUSTRATION

Varmint's Eltris

Um *Tetris* diferente que pode ser jogado por um máximo de quatro pessoas ao mesmo tempo. As regras são as mesmas do jogo comum. Deve encaixar as várias peças que caem do topo do ecrã, de modo a que elas formem linhas completas (sem "buracos"). Cada vez que uma é completada, desaparece. Se as linhas chegarem ao topo do ecrã, você perde.

Tente completar o máximo de linhas ao mesmo tempo para ganhar mais pontos quando elas desaparecem. A peça em linha recta, com quatro blocos, é a melhor para fazer isso, pois na vertical acaba com quatro linhas de uma só vez.

É possível dividir o ecrã até quatro partes para que joguem quatro pessoas ao mesmo tempo, todas no mesmo teclado (é muito apertado mas ...). Use os itens especiais que caem com os blocos para facilitar a sua vida e atrapalhar a do adversário visto que as peças que saiem do seu ecrã passam para o do inimigo.

Os comandos são simples: basta usar as setas de direcção para os lados e para cima. Mas pode configurar os controlos a seu gosto indo à opção *Player Set Up*, no ecrã principal. Neste mesmo ecrã, pode colocar o nome dos quatro jogadores (em *Name*) e, finalmente, o tipo de controlo (humano ou computador), em *Controltype.*

SISTEMA MÍNIMO
DOS
486 DX2 com 4 MB RAM e 256 cores

TIPO
Jogo tipo Tetris

WORDS

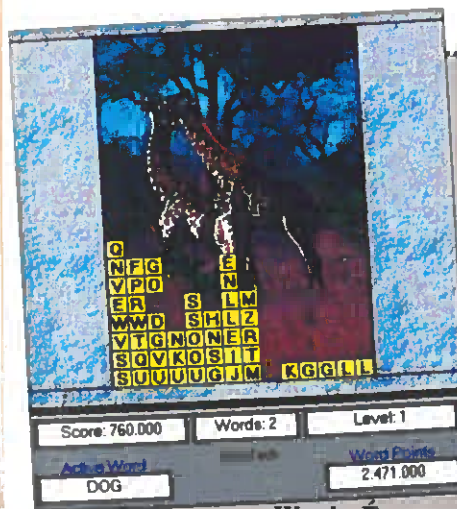
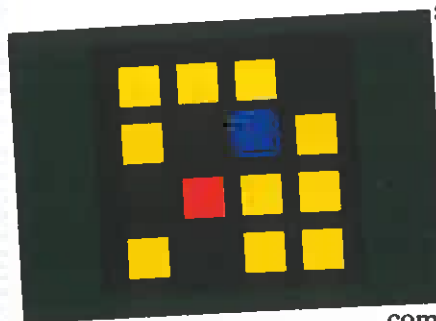
Montar palavras em inglês (serão mostradas na parte inferior esquerda do ecrã) ou empilhar letras iguais para as fazer desaparecer é o objectivo do *Words.* É uma espécie de *Tetris* com palavras, muito fácil de jogar. Use as setas de direcção do teclado para movimentar os blocos para os lados e a seta para cima para mudar a posição das letras. Para as letras caírem mais rápidamente, carregue na barra de espaço. Use os blocos especiais (são vermelhos e têm um desenho de uma borracha e letras coloridas) para que as letras mais difíceis sejam apagadas.

SISTEMA MÍNIMO
Win 95
486 DX2, 8 MB RAM e 256 cores

TIPO
Jogo do estilo Tetris

FRUSTRATION

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x ou superior
486 DX2, 8 MB RAM e 256 cores

TIPO
Jogo de inteligência

Este jogo faz jus ao nome: frustração, em português. Isto porque não é tão fácil como parece. É uma espécie de quebra-cabeças, cujo objectivo é conseguir deixar os cubos com todos os lados na cor azul. Para fazer isso, deve rodar o cubo usando as setas de direcção ou o rato. Nesta versão, estão disponíveis dois níveis de dificuldade que podem ser acessados pelo menu *Game: Lazy* (preguiçoso) e *Beginner* (principiante). O primeiro nível é o mais simples. No segundo, o objectivo é mais complexo, já que serão acrescentadas novas cores. Quanto mais rápido conseguir solucionar os enigmas, melhor será a sua pontuação. Para sair do jogo, clique em *Exit,* no menu *Game.*

JOGOS

DARDOS
(FF Electronic Darts)

O objectivo é acertar no alvo que está no ecrã do computador. Para marcar pontos, tem de clicar com o botão esquerdo do rato na altura certa, de modo a que o "dardo virtual" atinja o alvo no lugar desejado.

Clique em "Instalar o programa" e espere pelo final da instalação. Depois do jogo estar aberto, comece uma jogada clicando num dos dardos vermelhos que estão na parte inferior do ecrã, dentro da divisão *Currente Shooter.* Repare que, na secção *Point Grid,* uma barra começa a deslizar para cima. Os números que aparecem nesta opção são os mesmos do alvo, que estão no lado direito do ecrã. Quando a barra começar a movimentar-se, clique com o botão esquerdo do rato, para tentar marcar o maior número de pontos possível. A diferença de cores nos itens do *Point Grid* também está de acordo com as da pontuação no alvo.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x ou superior
486 DX2, 4 MB RAM e 256 cores

TIPO
Jogo de dardos

Pow Ball

Utilizando o rato, terá de comandar uma bola cor-de-laranja e destruir os obstáculos (uma espécie de muro de tijolos) que aparecem no ecrã. Para começar uma partida, seleccione no menu principal a opção *One Player.* É aberto um novo ecrã e, depois, já pode começar a comandar a bola.

Quando conseguir destruir os "blocos", é libertado um cristal azul. Tente apanhá-lo (chegue-se perto dele) para ganhar pontos (são mostrados no canto superior esquerdo do ecrã).

Pode usar quantas bolas cor-de laranja quiser. Basta clicar com o botão esquerdo do rato. Mas, a melhor opção é guardá-las para níveis mais difíceis que aparecerão durante as partidas.

Depois de passar a primeira fase (após destruir todos os tijolos), o seu objectivo na próxima etapa é disparar contra os meteoritos que tentam atingir a sua nave (use o botão direito para carregar a arma e o esquerdo, para disparar). Se "sobreviver", poderá comprar novas armas e munições no menu que será apresentado.

Basta clicar com o rato sobre os itens que têm números verdes (são os únicos que podem ser comprados).

O jogo corre directamente do CD-ROM, bastando clicar em "Executar o programa". E, apesar de ser para DOS, correu sem problemas no *Windows.*

Para sair, tecle ESC e, no menu principal, clique em *Exit.*

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x ou superior
486 DX2, 4 MB RAM e 256 cores

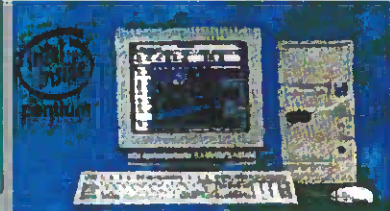
TIPO
Jogo de acção e reflexos

BIT-TEC

Informática e Telecomunicações Profissionais, Lda.

Abril

Entregas, Garantia e Assistência em todo o País

KIT PC TV	KIT PC VIP	KIT PC Profissional
+ Placa de Televisão com Mpeg e 4Mb	+ Kit Multimédia + 2Mb Placa Gráfica Disco de 2,5GB	* Kit PC VIP + 16 Mb EDO Ram + Monitor 17" .28 Placa Gráfica 128 bits
29.000$	95.990$	175.000$

Promoção de Pascoa

(01) 2744288

(01) 2769050

* MotherBoard **INTEL TRITON III VX** **PCI Plug&Play** **512Kb cache Pipeline Burst** com Processador **INTEL**
* **16 Mb** memória **Fast EDO** Ram **exp. até 128Mb**
* Placa Gráfica **S3Virge 64 bits-3D Mpeg- 2Mb Edo exp. 4Mb**
* Disco Rigido de **1,6GB** Multimedia Ready
* Drive de 3,5" - 1.44Mb
* Monitor **14"** Poli. SVGA, **Digital**, não entrelaçado 1024x768, Baixa radiação, **.28**
* Teclado Português 105 Teclas **Windows95** + Rato **Genius** 3 Botões

Made in Portugal
Todos os componentes são aprovados pela CE e selecionados para trabalhar com o Windows95

* **Pentium 166Mhz** .... **230.000$00** Iva Inc. ou 5.750$ mês s/ entrada
* **Pentium 166MMX**.................................... **255.000$00** Iva inc. ou 6.375$ mês s/ entrada
* **Pentium 200Mhz** .... **285.000$00** Iva inc. ou 7.125$ mês s/ entrada
* **Pentium 200MMX** .... **299.000$00** Iva inc. ou 7.475$ mês s/ entrada
* **Pentium PRO 180Mhz** .... **299.000$00** Iva inc. ou 7.475$ mês s/ entrada
* **Pentium PRO 200Mhz** .... **329.000$00** Iva inc. ou 8.225$ mês s/ entrada

Dupla capacidade de processamento

* **Duplo Pentium 200Mhz** .... **465.000$00** Iva inc. ou 11.625$ mês s/ entrada
* **Duplo Pentium PRO 180Mhz** .... **525.000$00** Iva inc. ou 13.125$ mês s/ entrada
* **Duplo Pentium PRO 200Mhz** **579.000$00** Iva inc. ou 14.475$ mês s/ entrada

Crédito em 10 min. até 48 meses s/ entrada ou 60 meses em 2 dias

3 Anos de Garantia 7.000$

Kit Multimedia 10X
CD-Rom 10x
Placa de Som 16 bits - 3D
Colunas com microfone
36.000$

Inovação - Qualidade - Preço

Kit S.B. Discovery 32 com comando a distançia - 49.0[illegible]00
CD-R regravável Panasonic 4X2X - 109.000$00
Kit Ligação Internet (Modem-Fax 33.6 externo + NetPac) - 40.000$00

BIT - TEC COMPUTERS

(01) 2744288
2769050
(01) 2744288

Rua Caetano Maria Batalha nº 9 - A 1º esq - 2800 ALMADA

Iva Incluído em Todos os Preços

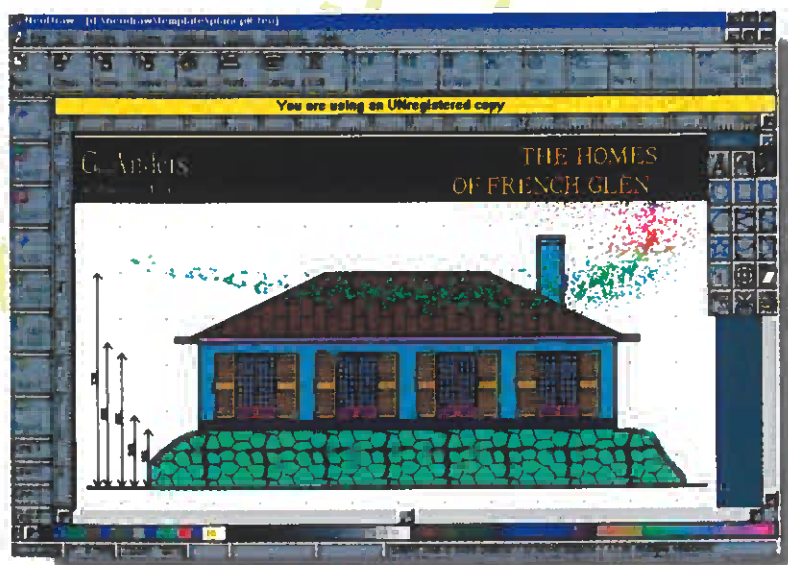
Preços e características podem ser alterados sem aviso prévio

Aberto aos Sábados

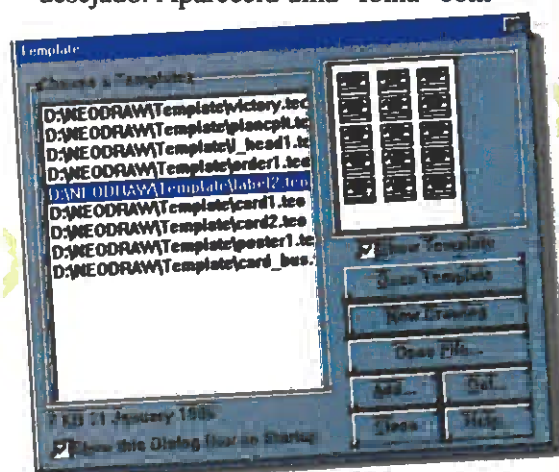
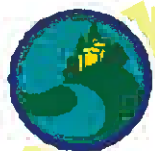
APLICATIVOS

NEO DRAW

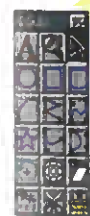
FAÇA CARTÕES E DIVULGUE A SUA EMPRESA. É FÁCIL

O NeoDraw já traz modelos prontos de cartões, formulários, etiquetas ... Basta preencher e imprimir.

Com o NeoDraw *é possível criar cartões, etiquetas, papel de carta, formulários personalizados ... e, assim, divulgar a sua empresa sem gastar muito dinheiro. O programa traz uma série de templates (modelos) já prontos, que pode usar, adaptando-os às suas necessidades. E o melhor é que o* NeoDraw *permite gravar e imprimir os seus trabalhos. Nesta reportagem, vamos mostrar como se faz um cartão de divulgação. Mas o procedimento é o mesmo para qualquer tipo de material que queira criar.*

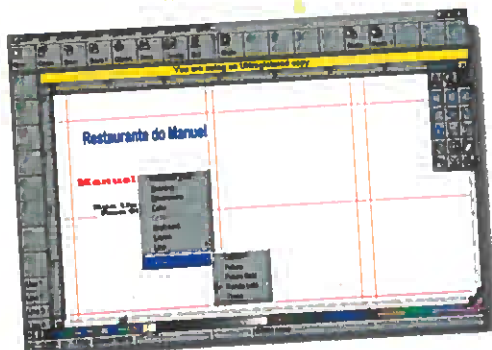
Começar um trabalho

Depois de abrir o programa (ver "Instalação"), clique em *Evaluate* e depois dê OK nos ecrãs que aparecem. Na janela *Template,* escolha um dos modelos já prontos (*Choose a template*) ou, então, um novo documento (*New Drawing*). Vá clicando sobre cada um deles e, se seleccionar a opção *Show Template,* será mostrado um *preview* de cada modelo. Como nesta reportagem vamos mostrar como divulgar uma pequena empresa, escolha o ficheiro **Label2.teo** ou **card_bus.teo,** para criar os seus cartões. Dê dois cliques sobre um dos ficheiros, para abrir o modelo desejado. Aparecerá uma "folha" com

vários exemplos. Agora, faça assim para criar o seu próprio cartão a partir do modelo mostrado no ecrã:

1 Antes de mais nada, vá até ao menu *Zoom* e escolha 100%, para poder visualizar melhor o que vai fazer.

2 Clique sobre um dos exemplos e, em seguida, carregue em *Delete*, para apagar as informações que lá estão e digitar as suas.

3 Na barra de ferramentas (*Tools*) que está no lado direito do ecrã, seleccione a ferramenta de texto (a letra A). Depois, clique sobre um dos cartões e digite o texto que desejar.

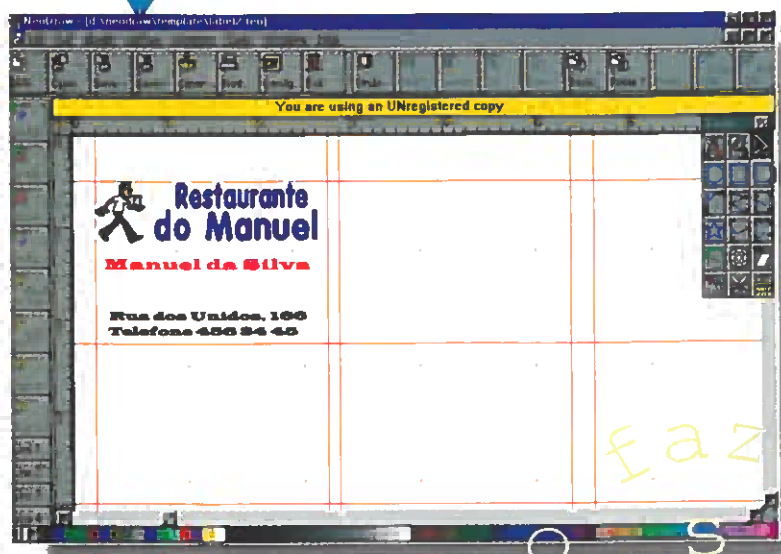
4 Quando terminar, clique na seta branca, que também está na barra de ferramentas, para determinar o tamanho do texto. Para fazer isso, puxe os quadrados pretos criados à volta dele e posicione o texto dentro do cartão. Se digitar o nome da empresa, coloque-o no topo do cartão.

5 Repita esta operação até completar todos os dados do cartão (telefone, endereço, nome da pessoa a contactar).

6 Para mudar o tipo de letra e assim distinguir os textos, seleccione o que escreveu (utilize a seta branca para fazer isso) e depois clique com o botão direito do rato sobre o texto. No menu que aparece, escolha *Neo Draw Text*.

7 Na janela que surge, escolha o tipo de letra, em *Fonts*, o tamanho (em *Size*), entre outras coisas. Depois, dê OK.

Depois de escolher um modelo (em Templates), a sua tarefa será apagar o que está escrito e colocar o texto ou imagem que desejar. Aqui, mostramos como se faz um cartão de divulgação.

Colocar desenhos, logotipos...

Para deixar os seus cartões com uma aparência mais elegante, coloque cor nas letras e/ou nos desenhos. Seleccione o texto e clique sobre ele com o botão direito do rato. No menu que aparece, escolha *Drawing*. Nas opções *Line* e *Fill*, por exemplo, pode alterar, respectivamente, a cor da linha e do interior do texto. Basta clicar na cor mostrada e escolher uma das várias opções que aparecem.

Quando o seu modelo estiver pronto, o passo seguinte é duplicar o cartão até preencher toda a página que vai ser impressa. Depois, basta distribuir os cartões.

Agora, se tiver um *scanner* ligado ao seu computador, pode digitalizar o logotipo da sua empresa ou outra imagem qualquer e colocá-las no cartão. Use a opção *Import*, no menu *File*, e escolha o formato do ficheiro (**.BMP, .PCX** ...) que será importado. Em seguida, localize o directório onde está a imagem que vai usar e dê dois cliques sobre ela. Quando a figura aparecer no cartão, pode posicioná-la onde quiser.

Copiar e imprimir

Quando acabar de editar o seu cartão ou etiqueta, poderá copiá-lo quantas vezes forem necessárias para preencher a página e assim poupar tempo na hora de imprimir:

1 Vá até ao menu *Edit* e seleccione a opção *Select All* (para seleccionar o cartão).

2 Depois, clique em *Duplicate* (também no menu *Edit*). O cartão será duplicado. Depois de fazer isso, arraste a cópia com o rato e leve-a para outra divisória do cartão.

3 Repita os passos 1 e 2 até que a página esteja completa.

4 Depois de acabar, basta imprimir o seu trabalho. Vá até ao menu *Options* e seleccione *Page Setup*, para escolher o tamanho do papel que vai usar na impressão (A4, *Legal Letter*, entre outros). Depois, dê OK e clique no ícone com uma impressora, na barra de menus.

Instalação

Clique em "Instalar o programa", dê OK no ecrã que aparece e espere pelo final da instalação. Será criado um grupo denominado *Neo Draw*. Para abrir o programa, vá até "Iniciar" (no *Win 95*), seleccione "Programas", localize o grupo *Neo Draw* e clique no ícone que tem o mesmo nome.

Restaurante do Manuel

Manuel da Silva

Rua dos Unidos, 166
Telefone 456 34 45

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x ou superior
486 DX2, 4 MB RAM e 256 cores

PRODUTOR
Testware

TELEFONE/FAX
(001 423) 88 64 15
(001 423) 88 97 28

VALOR DO REGISTO
Cerca de 7 500$00

TIPO
Editor gráfico

Avalie a sua Forma Física no PC

Semelhante aos programas usados nos ginásios, o Bodycomp fornece várias informações sobre o seu corpo.

Bastam três ingredientes: o programa Bodycomp, as suas medidas e simples cliques do rato. Com isso, poderá ter uma ideia da quantidade de gordura que tem no seu corpo e até fazer uma avaliação da sua forma física. As medidas é você quem as fornece mas o programa faz o resto. Porém, não se esqueça: consulte o seu médico para informações mais precisas.

Dados correctos são importantes

Para que o *Bodycomp* possa fazer uma análise mais correcta sobre a quantidade de gordura que existe no seu corpo e até a sua superfície, tem de saber algumas medidas correctas. Por exemplo, o seu peso (*Bodyweight*) e a altura (*Height*) são fundamentais para que o resultado saia certo. As outras medidas, como, por exemplo, as das coxas, abdomen ou peito, não precisam de ser fornecidas. Mas quanto maior for a quantidade de informações fornecidas correctamente, mais precisos serão os resultados.

Como o programa é um pouco complexo, vamos dar aqui uma ideia geral, para que possa orientar-se. Seguindo os passos abaixo, saberá qual a superfície do seu corpo, em metros quadrados.

1. Depois de instalado, abra o programa e no menu *Other Measures*, escolha *Body Surface Area*.

2. Preencha os itens *Bodyweight* (em quilos) e *Height* (em centímetros) com o seu peso e altura, respectivamente.

3. Escolha uma das duas equações (*Duboi* ou *Haycock*) para calcular a superfície do seu corpo (os resultados são bastante parecidos).

4. Clique no botão *Analyze* e veja a medida em m², na área *Results*.

A partir do seu peso e altura, pode ter uma ideia da gordura, ou até da superfície total do seu corpo.

Além destas medidas, é possível obter outros tipos de informações sobre o estado físico. Portanto, explore o programa à vontade.

Instalação

Clique em "Instalar o programa" e dê OK ou *Yes* conforme for pedido nas caixas de diálogo que aparecem. Será criado um Grupo de Programas. Para abrir o *Bodycomp*, vá até "Iniciar", seleccione "Programas" e clique no ícone *Bodycomp 96 32-bit v2.0* .

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB de RAM
e 256 cores

O Designer *permite fazer ilustrações no computador e tem funções semelhantes às do* CorelDRAW!, *só que é muito mais simples de usar.*

O Micrografx Designer é um programa para criar desenhos artísticos com formas vectoriais (as que utilizam rectas e pontos para formar imagens). É semelhante ao famoso CorelDRAW!. No entanto, possui ferramentas mais fáceis de usar. Esta versão colocada no CD-ROM é de demonstração e pode usá-la por 30 dias a partir da data em que fizer a instalação. Depois desse período, o programa deixa de funcionar. Mas enquanto isso não acontece, pode gravar o seu trabalho normalmente. Como o programa é complexo, vamos mostrar como se cria uma ilustração muito simples, para se familiarizar.

Para começar a treinar, mostramos neste passo a passo como se faz uma ilustração bastante simples. Experimente! Vai ver que consegue.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB de RAM e 256 cores

PRODUTOR
Micrographics - USA

TELEFONE
(001 214) 234 17 69
extensão 6194

TIPO
Editor de desenhos vectoriais

Criar um desenho

Abra o *Designer* e clique em *Run Designer.* Vai aparecer o ecrã do programa com uma página em branco pontilhada e a barra de ferramentas no lado esquerdo. Agora, faça assim:

1 Seleccione o segundo ícone da barra de ferramentas e depois escolha a figura de um quadrado, que aparece no topo do ecrã, abaixo dos menus. Desenhe um rectângulo (use o rato) que ocupe a totalidade da página pontilhada.

2 Agora, clique no ícone que tem um balde e escolha a cor preta (ou outra) na paleta de cores que está no topo do ecrã.

3 Seleccione novamente o segundo ícone mas agora escolha um círculo e desenhe-o no centro do rectângulo preto.

4 Clique no balde e, em seguida, no quadrado branco que está ao lado de um balde, no topo do ecrã. Seleccione *Gradient* (degradê) e clique em *Custom.* Escolha um dos degradês e tecle *Edit.* Depois, digite um número nas opções *X Origin* e *Y Origin* (marcando a percentagem de cor para o degradê), clique em *Add* e, em seguida, em *Close,* para criar um novo padrão. No ecrã *Gradient,* escolha uma cor (vermelho, por exemplo), clique em *Apply* e em *Close,* para que a textura apareça no círculo. Agora, vá até ao menu *Display,* seleccione *Show Gradient* e escolha *Smooth.*

Colocar o texto

5 Clique no ícone que tem um ABC e, depois, no primeiro

um Ilustrador

botão (ABC) da barra de ferramentas, que está no topo do ecrã. Escolha o tamanho da letra (65 pontos, por exemplo) e, depois, clique dentro do círculo. Agora, é só escrever uma palavra.

6 Quando acabar, clique no primeiro ícone da barra de ferramentas e posicione o texto como desejar.

7 Grave o seu trabalho no menu *File,* carregando em *Save.* Se quiser imprimir, clique em *Print Document,* também no menu *File.*

Instalação

Depois da instalação (clique em "Instalar o programa"), será criado um grupo denominado *Micrografx.* Para executar o *Designer,* vá até "Iniciar", seleccione "Programas", localize e abra o grupo criado e, por fim, dê um clique no ícone *Designer 4.1.*

FERRAMENTAS

Veja para que serve cada ícone da barra de ferramentas.

Selecciona e desloca objectos de desenho.

Permite desenhar, com o rato, diversas formas geométricas que aparecem no topo do ecrã.

Cria linhas e objectos simples com dimensões diversas, ou então, cria rectas.

Permite colocar textos nos seus documentos (use o rato para posicionar o local da palavra e depois clique nos botões que estão no topo do ecrã).

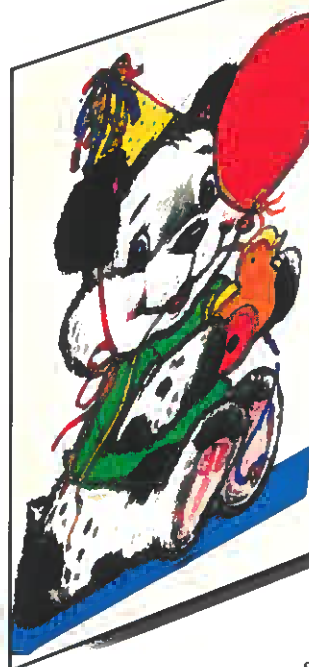
Edita imagens *bitmap,* colocadas dentro do *Designer.*

Modifica a cor dos objectos seleccionados com a seta do rato.

Activa o "slideshow" do *Designer,* mostrando a sequência de todas as páginas do seu documento.

Zoom.

Crie Cartões P

Com o CreateaCard, pode criar cartões comemorativos exclusivos e depois imprimi-los e enviá-los para os amigos, familiares ou para alguém muito especial.

É em Find a Card, no ecrã principal, que você escolhe um modelo de cartão. São 20 temas para todas as ocasiões: aniversários, casamentos, Páscoa ...

O CreateaCard traz uma série de modelos prontos para diversas ocasiões. Basta escolher o que melhor se adapta às suas necessidades e colocar a sua mensagem (em cima).

Enviar cartões de aniversário, para o dia da mãe ou dos namorados, é uma maneira simpática de dizer à pessoa que recebe o cartão que ela é importante. Porém, ainda mais agradável é receber um cartão personalizado exclusivamente para uma pessoa. E você pode proporcionar esse prazer a quem quiser, usando o Createacard. *É um programa que traz cartões diferentes para cada ocasião e que podem ser usados como base para os seus próprios cartões. O seu único trabalho é colocar a mensagem em português. Depois, é só imprimir e enviar. O programa traz ainda um* Screen Saver *(protector de ecrã) muito bonito e que é colocado no computador, durante a instalação do* CreateaCard

A "cara" do programa

Depois de instalado, abra o *CreateaCard.* Aparece o ecrã principal com as várias funções do programa: *Find a Card* (encontrar um cartão), *Cards* (cartões), *Invitations* (convites), *Announcements* (anúncios) e *Order Forms* (formulários). Esta última função, serve para fazer o registo, se for essa a sua vontade. As outras funções são usadas para criar diferentes tipos de cartões. Como exemplo, vamos mostrar como se faz um cartão de aniversário (*Birthday*), que está dentro de *Find a Card.* Mas pode escolher qualquer um dos temas disponíveis, já que o procedimento é sempre o mesmo para todos.

ersonalizados

1 Clique em *Find a Card*, no ecrã principal. Aparece uma selecção com vários temas para o cartão. Escolha um deles. Como exemplo, seleccionamos *Birthday.*

2 Ao lado, estão os subtemas, que indicam o tipo de destinatário. Na opção *Birthday,* é possível escolher entre desejar feliz aniversário ao pai, à mãe *(Family*), crianças (*Kids*), entre outros. Escolha uma opção e, em seguida, clique em *Continue,* no canto inferior direito do ecrã.

3 Vai ser aberto outro ecrã com um ou mais cartões de exemplo. Escolha o que mais gostar e clique sobre ele com o rato. O cartão será mostrado em tamanho maior e, nessa altura, poderá editar a mensagem que lá está (em inglês) e substituí-la pela que deseja criar.

4 Se quiser ver as outras frases (sempre em inglês) que acompanham o cartão, clique na seta para a direita, que está em *Other Messages.* E para ver outros cartões, use as setas do *More Cards.*

Editar o texto

1 O cartão é composto pela capa (*Front*), a parte interna (*Inside Top or Botton*) e a contra-capa (*Back*), que podem ser activadas na caixa *Let´s Lokk At:* .

2 Para substituir o texto (em inglês) dos cartões pela mensagem que deseja enviar, clique com o botão esquerdo do rato sobre qualquer palavra da frase que está no cartão e depois substitua o texto pelo seu. Digite uma mensagem na capa ("Feliz Aniversário", por exemplo). Na parte interna, escreva uma mensagem e pronto, a sua tarefa já está realizada.

3 Quando acabar, clique no botão *Print* e, depois, em *Print Now,* para imprimir o seu cartão. Depois, basta dobrá-lo, colocá-lo num envelope e enviar.

Instalação

Clique em "Instalar o programa", no interface do CD-ROM e dê *Enter* nos ecrãs que aparecem. Vai ser criado um grupo *CreateaCard.* Para abrir o programa, vá até "Iniciar", seleccione "Programas", localize o grupo *CreateaCard* e clique no ícone *CreateaCard Special Edition.*

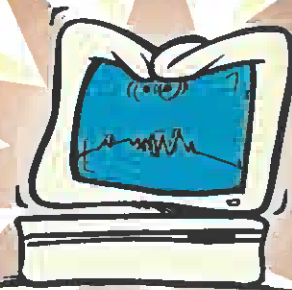
Os textos dos cartões vêm em inglês mas pode substituí-los, clicando sobre uma das palavras e digitando a sua mensagem.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2. 8MB de RAM e 256 cores

PRODUTOR
Micrografx
P.O. Box 120
Buffalo, New York - 142079967-USA

FAX
(001 716) 873 09 06

VALOR DO REGISTO
Cerca de 8 700$00 incluindo taxa de envio

Proteja o seu Windows

Específico para* Win 3.1 *ou* 3.11, *o* Panic! *pode gravar e recuperar as configurações do seu* Windows. *E esta é apenas uma das suas muitas funções...

Este é um programa especialmente criado para quem usa o Windows 3.1. *Com o* Panic! *(um conjunto de vários utilitários num único programa) vai poder garantir, entre outras funções, salvar a configuração do seu "Gerenciador de Programas", podendo recuperá-la sem problemas, mesmo se alguém mexer no* Windows *e desorganizar os seus grupos e ícones.*

Em* Program Manager, *quando clicar em* Save It *(Gravar), ele grava as configurações do seu* Windows. *Se elas forem alteradas, basta clicar em* Fix It *(consertar) para voltar ao que era antes.

Utilizar o Panic!

Depois de instalar o programa, perceberá que ele está a ser executado, pois um botão roxo, com o nome *Panic!*, aparece no canto superior esquerdo do ecrã. Para activar as várias funções do programa, clique sobre o ícone *Panic!* . Será aberto um ecrã com as opções do *Panic!* Aqui, vamos mostrar para que serve cada função.

Running Programs – mostra os programas que estão a funcionar nesse momento. Para abrir qualquer um deles, basta clicar duas vezes sobre o ícone correspondente. Para o fechar, seleccione o programa e clique em *Kill* (matar).

Start List – clique num dos programas da lista para o executar directamente. É possível colocar nessa lista os programas que utiliza mais vezes (o *Word* ou o *Excel*, por exemplo). Clique em *Edit*, para os adicionar.

Program Manager – é uma das pincipais opções do *Panic!* Se o seu computador é usado por várias pessoas, clique em *Save It*, para gravar a configuração actual do seu "Gerenciador de Programas". Nesse caso, se alguém alterar a sua configuração, pode trazê-la de volta, clicando em *Fix it* (consertar).

Desktop – esta opção reorganiza as janelas do "Gerenciador de Programas" de acordo com o que deseja.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x
486 DX2, 4 MB de RAM e 256 cores

TIPO
Utilitário

PRODUTOR
Camira Technologies, Inc. 421 Elmwood Avenue
Crystal Lake, Illinois 60014 - USA

VALOR DO REGISTO
Cerca de 6 000$00

TIPO
Utilitário

Disquetes sem Mistério

Além de formatar e copiar disquetes, este programa permite fazer discos de "boot" (uma cópia de segurança do seu sistema).

Formatar ou copiar disquetes é um trabalho simples, que pode fazer sem qualquer problema no Windows. *Mas com o* Disk Copy, *um programa fácil de usar, além dessas funções básicas, é possível também criar um disco de "boot". Ou seja, uma disquete de segurança com os ficheiros do seu sistema, que permite reiniciar o seu computador em caso de emergência (uma avaria ou um ataque de um vírus, por exemplo).*

Utilizar o programa

Depois de instalado (ver "Instalação"), abra o programa e escolha a função que deseja: *Disk Copy* (para copiar) ou *Format Disk* (para formatar a disquete). Se quiser copiar, seleccione *Disk Copy,* coloque a disquete que vai copiar na drive (normalmente A: ou B:) e, depois, clique em *Copy.* Em seguida, o programa pedirá para inserir a disquete de destino. Para a formatar, seleccione a opção *Disk Format* e coloque-a dentro da *drive.* Digite o tipo de formatação que deseja: *Quick Format,* para apagar ficheiros e *Full Format,* para disquetes novas. A capacidade da disquete pode ser determinada logo abaixo. Quando terminar, clique em *Format* e aguarde.

Criar um disco de "boot"

1. Com o *Disk Copy* aberto, coloque uma disquete virgem na *drive* correspondente do seu computador.

2. Seleccione *Disk Format* e, depois, escolha *Full Format.*

3. No campo *Other Options,* clique na opção *Full Boot Options* e depois em *Format.*

4. A disquete será formatada com os ficheiros de sistema. Guarde-a em lugar seguro e se ocorrer algum problema no seu computador, coloque a disquete de "boot" na *drive* e, depois, reinicie o sistema.

Desta forma, poderá tentar reactivar o seu sistema.

O programa é fácil de usar. Só tem de o abrir, colocar a disquete na drive e clicar na operação que deseja realizar.

Instalação

Clique em "Instalar o programa" e, no ecrã que aparece, seleccione *Start.* Será criado um Grupo denominado *Disk Copy.* Para abrir o programa, vá até "Iniciar", seleccione "Programas", localize o grupo *Disk Copy* e, depois, clique no ícone *Disk Copy.*

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB de RAM e 256 cores

TIPO
Utilitário

APLICATIVOS

PCBABY

O Álbum do Bebé

Um álbum com as fotos do bebé, toda a gente tem. Mas com o PCBaby, _pode anotar todas as datas e ocasiões importantes da vida do seu filho._

Não deixe para mais tarde e muito menos confie na memória. Ao usar o PCBaby, _pode anotar desde os nomes em que pensou para o seu bebé até como foram as primeiras festas de aniversário._

Cada momento que se vive parece inesquecível. O primeiro pontapé durante a gravidez, as primeiras palavras, a altura em que o bebé começa a andar ... Alguns anos depois, a emoção é a mesma mas o primeiro pontapé teria sido no quarto ou quinto mês de gravidez? E a primeira palavra? E com quantos meses é que o bebé começou a andar? Para o ajudar a lembrar-se com precisão de todos estes pormenores, use o PCBaby, *uma espécie de base de dados que permite "arquivar" todas as informações importantes e guardá-las como recordação. Simples de usar, o programa está dividido em várias partes, cada uma delas responsável por um aspecto da vida do bebé. Como, neste caso, estamos a falar de um período de vários anos, aproveite para imprimir e guardar, de forma organizada, estas lembranças.*

As partes do programa

Depois de instalar o *PCBaby* (ver "Instalação"), abra o programa. A primeira coisa a fazer é digitar o nome do bebé. Depois, aparece o ecrã principal com várias informações referentes ao seu pequenote. Por exemplo, se seleccionar *Prenatal History,* no menu *Prenatal,* pode anotar nos espaços correspondentes, os dados referentes à gravidez, o primeiro ultra-som, entre outras informações. Nesse mesmo menu encontra ainda um dicionário de nomes, na opção *Baby Names* (nesta versão estão disponíveis alguns nomes começados pela letra A).

No menu *Child,* coloque os dados pessoais do bebé, no item *Child Information* e, em *Family,* informações para criar a árvore genealógica da família (clique sobre os nomes: *mother, father* ...).

Pode ainda anotar os aniversários (no menu *Birthday*), as primeiras festas (em *Holidays*), a primeira palavra (em *Words,* no menu *Firsts*), entre outros acontecimentos que ocorrem na vida do seu bebé.

Instalação

Clique em "Instalar o programa" e dê *Next* nos ecrãs que aparecem.

Para abrir o *PCBaby,* vá até "Iniciar", seleccione "Programas", localize o grupo criado e clique no ícone *PCBaby.*

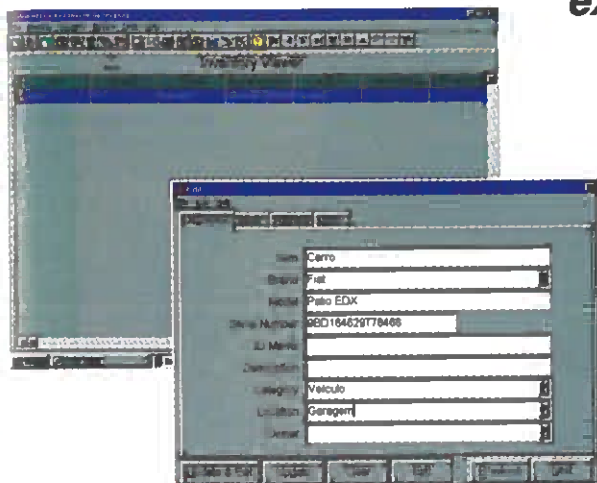
SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB de RAM
e 256 cores

TIPO
Base de dados

O mapa do seu tesouro

APLICATIVOS

SMART TRACK INVENTORY

É prudente fazer um inventário de todos os seus bens. E o* Smart Tracker Inventory *serve exactamente para isso.

O Smart Tracker Inventory *é um programa para fazer inventários no computador. Com ele, pode fazer uma relação de todos os seus bens: casa, carro, telefone, jóias... É simples de usar, bastando preencher os espaços correspondentes com as informações que vai catalogar, como a marca, o modelo, ano de fabricação, localização e até mesmo o prazo de garantia. Os termos estão em inglês, mas isso não chega a ser problema, pois é fácil perceber do que se trata.*

Aqui, vamos ensiná-lo a dar os primeiros passos no programa, mostrando como se cataloga, por exemplo, o seu automóvel.

Catalogar um item

1 Depois de instalado, abra o programa. Aparece um ecrã com a sugestão do dia (como no *Word*). Clique em *Close,* para a fechar. Em seguida, vá até ao menu *Records* e seleccione *Edit.*

2 É aberta uma janela para que possa digitar as informações (em *Description*) sobre o "produto" que vai catalogar. Em *Item,* coloque o tipo de objecto (o seu carro, por exemplo); na opção *Brand,* a marca; o modelo (em *Model*)...

3 Nas "páginas" *Worth, Warranty* e *Other,* é possível complementar o catálogo com informações sobre o valor do item (*Worth*), tempo de garantia (*Warranty*) ou qualquer outra que desejar (*Other*).

4 Quando terminar, clique no botão *Update & Exit.* O objecto será catalogado.

5 Para adicionar novos objectos, clique em *Add,* no menu *Records.*

6 Se forem catalogados muitos objectos, use a função de procura *Locate,* que está dentro do menu *Navigate,* para os localizar mais facilmente. Basta digitar uma palavra-chave para que o item seja listado.

(A propósito, tem anotado os números dos seus documentos (Bilhete de Identidade, número de contribuinte, carta de condução ...) para não ficar totalmente perdido, caso eles desapareçam?)

Ter anotado todos os dados, números ou garantias dos seus bens, facilita muito as suas consultas e pode ser fundamental em situações de emergência.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB de RAM e 256 cores

PRODUTOR
Insight Software Solutions
P.O.Box. 354 Bountiful,
UT 84011-0354 USA

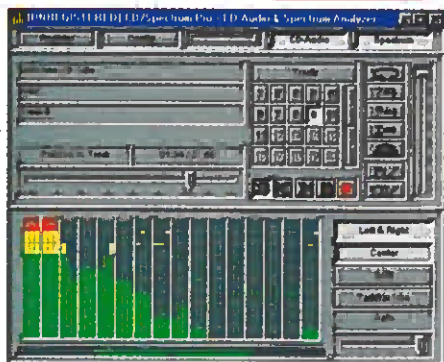
TELEFONE
(001 801) 295 18 90

FAX
(001 801) 299 17 81

VALOR DO REGISTO
Cerca de 4 200$00

TIPO
Base de dados

CD SPECTRUM PRO

É verdade que a maioria dos *kits* multimédia traz um *CD Player*, no qual pode ouvir os seus CDs de audio. Mas, regra geral, eles são simples e não têm muitos recursos. Agora, se quer sofisticar-se um pouco mais, experimente o *CD Spectrum Pro*. Pode controlar o volume das músicas (na barra de rolagem, do lado direito do ecrã do programa); colocar o nome das faixas do CD e o nome do intérprete, clicando no ícone com a palavra CD; trocar de faixa, carregando no número que está no quadrado chamado *Track*, entre outros recursos. Além disso, é possível ver o espectro (espécie de equalizador gráfico) de cada música tocada, como nos aparelhos de som normais. O *Spectrum* corre directamente do seu CD-ROM, bastando clicar em "Executar o programa".

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB de RAM e 256 cores

TIPO
Programa de audio

DESINSTALADOR

Ao usar este programa, pode apagar todos os aplicativos copiados do CD-ROM da revista para o seu computador. É todo em português e a sua utilização é muito simples.

No entanto, os programas ou jogos que precisam de ser instalados não podem ser vistos ou apagados por este utilitário.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x ou superior
386 DX com 4 MB de RAM

VirusScan 95 versão 2.07

Em matéria de vírus, é sempre bom estar com as vacinas em dia. Por isso, estamos a colocar no CD-ROM a versão mais actual (2.07, de Setembro de 96) do melhor programa anti-vírus do mercado, o *VirusScan*, especial para *Win 95*. Se tem uma versão mais antiga, é aconselhável fazer uma actualização. Além do *Shield* (um escudo protector), que faz uma procura automática logo que o *Windows* é aberto, traz ainda mais um recurso para procurar o vírus: o *ScreenScan*, que funciona em conjunto com o protector de ecrã que estiver a usar no computador. Assim, sempre que o computador ficar ocioso, ele fará automaticamente uma busca, procurando o vírus.

Clique em "Instalar o programa" e siga as instruções que aparecem (na maioria das vezes basta clicar em *Next*). Ao reiniciar o *Win 95*, as novas configurações já estarão activadas. Se quiser alterar as opções do *ScreenScan*, clique numa parte livre da "Área de Trabalho", escolha "Propriedades" e, depois, localize a "pasta" *ScreenScan*.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB de RAM e 256 cores

TIPO
Anti-vírus

O Desafio do Oráculo

ENTRETENIMENTO

JEWELS

Se é bom a resolver quebra-cabeças, experimente Jewels. *Mas só se for mesmo muito bom.*

O desafio é conseguir decifrar um dos três quebra-cabeças que vêm com o Jewels, *que está no CD-ROM. Cada um deles tem as suas próprias regras, baseadas numa misteriosa civilização antiga. Tanto as imagens gráficas como os movimentos das peças são em 3D, dando um visual muito realista ao jogo. Além disso, a música de fundo cria um clima sobrenatural que ajuda a compor a atmosfera do jogo. Tente e consiga, se for capaz.*

Leap of the Locust

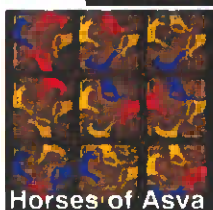
Gems of the Nightsky

Horses of Asva

Uma visão geral do jogo

O *Jewels* corre directamente do CD-ROM, bastando clicar em "Executar o programa". No ecrã principal, escolha um dos três quebra-cabeças disponíveis: *Horses of Asva, Leap of the Locust* ou *Gems of the Nightsky.* E, para activar qualquer um deles, clique no ícone correspondente. Aqui, vamos dar uma ideia geral de cada um para que possa orientar-se. Mas, se chegar a uma fase para a qual não encontra solução, vá até ao menu *Game* (no topo do ecrã) e clique em *Reset.* Assim, poderá reiniciar a partida e tentar novamente. Para voltar ao menu principal, escolha *Menu,* neste mesmo menu.

Horses of Asva

O objectivo é combinar as partes dos cavalos que aparecem dentro do tabuleiro. Para fazer isso, mova os quadrados clicandocom o rato sobre a peça e arrastando-a até à posição desejada. Se quiser girar a peça, basta dar-lhe um duplo clique.

Leap of the Locust

A regra é simples: usando o rato, troque os pinos castanhos de lugar com os amarelos, passando um sobre o outro. Mas existe apenas um buraco vazio para essa operação. E, caso se descuide, as peças podem ficar "travadas" nas suas posições e o jogo terá de ser reiniciado.

CONSELHO: evite deixar muitas peças da mesma cor perto umas das outras.

Gems of the Nightsky

O desafio aqui é colocar as peças com desenhos diferentes (sol e estrelas) nas respectivas caixas. Clicando nas alavancas, elas mudam de ângulo, e, depois, já pode deslizar as peças até que elas caiam nos "depósitos" que estão nos lados direito e esquerdo do ecrã.

São três jogos. Aconselhamos que comece por* Gems of the Nightsky, *o mais fácil, no qual deve colocar o Sol e as estrelas nas caixas correctas.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB RAM e 256 cores

PRODUTOR
Discis - EUA

FAX
(001 416) 250 68 10

TIPO
Jogo de inteligência

ENTRETENIMENTO

EUROWIN

TESTE: Conhece a geografia europeia?

A Europa mudou e novos países surgiram. Veja se sabe onde eles ficam, usando o Eurowin.

Precisa de ser rápido e responder em 15 segundos onde estão os países. No fim, será mostrada a localização dos países, como na imagem acima. Mas não vale fazer batota.

À primeira vista todos sabem: a Itália fica no Sul e tem forma de bota. A Inglaterra é uma ilha. Mas sabe onde fica a Bósnia? E a Sérvia? Para testar os seus conhecimentos geográficos da Europa, experimente (ou teste os seus amigos) o *Eurowin*, um jogo que literalmente ensina enquanto se brinca.

Como funcionam os jogos

Clique em "Executar o programa". Vai aparecer o ecrã principal com vários botões. É através dos quatro primeiros que tem acesso aos jogos.

✓ No primeiro botão (com três rectângulos coloridos), entra num jogo onde, utilizando o rato, deverá clicar no país correspondente ao nome mostrado no topo do ecrã.

✓ Clicando no botão com uma espécie de estrela, deverá apontar (usando sempre o rato) para o país cuja capital aparece no topo do ecrã.

✓ No terceiro botão, pode activar o jogo sobre os principais produtos de cada país.

✓ Se clicar no botão que tem o ícone de uma montanha, entra no jogo com os principais acidentes geográficos europeus. Tente acertar onde fica cada um deles, usando sempre o rato.

Detalhe: a maneira de jogar é igual nos quatro jogos. Quando seleccionar um dos jogos, clique em *Go*, para começar. E seja rápido já que terá um tempo limitado para clicar em cada país (15 segundos) e acertar na resposta. Se errar, perde pontos.
Os outros botões servem para regular opções do programa. Por exemplo, se clicar em *Time*, poderá aumentar o limite de tempo para a resposta. Se tiver dúvidas, clique no botão com pontos de interrogação, e vai aparecer uma explicação (em inglês) do que deve fazer. Para sair do jogo, clique em *Exit*.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x ou superior
486 DX2, 8 MB de RAM e 256 cores

TIPO
Educativo

CLIPARTS

Cliparts são pequenas ilustrações que pode utilizar para dar uma "cara" diferente aos seus trabalhos ou documentos. Neste CD-ROM, colocamos 15 *cliparts* com temas sobre negócios para você usar. Para visualizar cada um deles, basta clicar sobre o nome de um ficheiro e depois usar as setas de direcção. A ilustração aparecerá ao lado. Se gostar de alguma, copie-a para o seu computador. Ela irá para o directório **Revista**, subdirectório **cdrom06**, pasta **Cliparts**.

SISTEMA MÍNIMO

386 DX2, 4 MB de RAM e 256 cores

TIPO

Cliparts

SONS WAVE

São dez trechos de músicas, no formato *Wave*, para usar no seu computador. Para os ouvir, basta seleccionar o ficheiro e clicar em "Reproduzir o Som", no interface do CD-ROM. Se gostar de algum, copie-o para o seu computador. Ele irá para o directório **Revista**, subdirectório **cdrom06**, pasta **Sons**.

SISTEMA MÍNIMO

386 DX2, 4 MB de RAM e 256 cores

TIPO

Sons wave

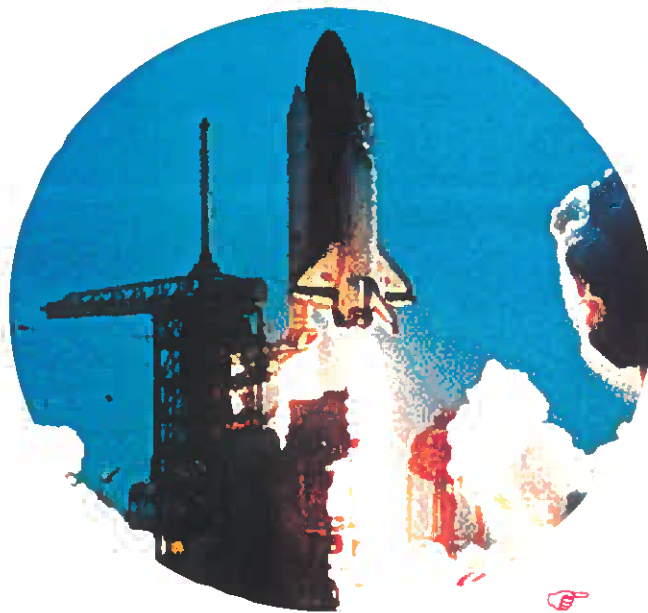
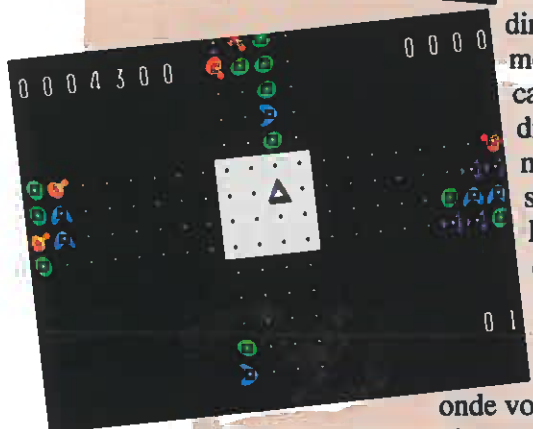
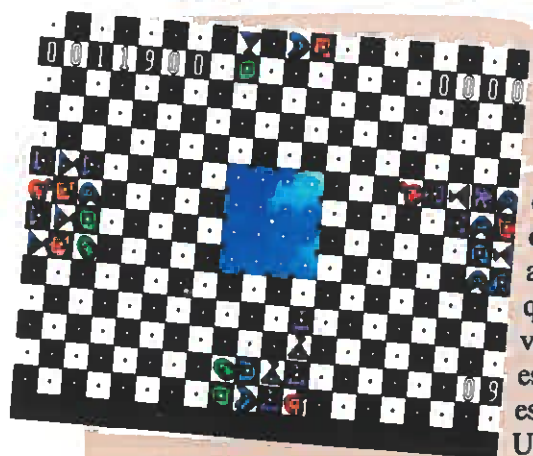
IMAGENS

Seleccionamos 20 imagens exclusivas, retiradas directamente da NASA, para serem usadas como papel de parede (*Wallpaper*) no *Windows*. Para visualizar cada imagem, basta clicar sobre o nome de um ficheiro e depois usar as setas de direcção. A imagem aparecerá ao lado. Se gostar de alguma, copie-a para o seu computador. Ela irá para o directório **Revista**, subdirectório **cdrom06**, pasta **Imagens**.

SISTEMA MÍNIMO

386 DX2, 4 MB de RAM e 256 cores

TIPO

Imagens

Um jogo que mistura acção e raciocínio. O objectivo é destruir as figuras coloridas que aparecem à sua volta, utilizando uma espécie de nave, que está no centro do ecrã. Use as setas de direcção para movimentar a nave e carregue em *Ctrl* para disparar. No entanto, não é assim tão simples como parece. É preciso tentar destruir as peças com a mesma cor da nave, antes que elas invadam o lugar onde você está.

Detalhe: a cor dos seus lasers altera-se quando dispara contra uma peça de cor diferente da nave. Ou seja: se a sua nave for lilás e você atirar, por exemplo, numa peça vermelha, a nave mudará de cor (fica vermelha). O *Zoop* é um jogo para *DOS* e precisa de ser instalado para funcionar. Clique em "Instalar o Programa" e espere pelo final da operação. Aparece um ecrã no qual deve configurar a placa de som. Caso não saiba o modelo da sua placa de som, prefira o padrão *Creative Labs Sound Blaster or 100% compatible*. Depois de fazer isso, seleccione *Done*, no menu que aparece. Será criado um grupo de programas. Para executar o jogo, clique no ícone *Zoop PC Demo*. Aparece um ecrã de apresentação. Para começar a jogar, carregue na tecla *Ctrl*. Quando quiser sair do jogo, tecle ESC e depois carregue na tecla "N".

SISTEMA MÍNIMO
DOS
486 DX2, 8 MB de RAM e 256 cores

TIPO
Jogo de raciocínio

INUTILITÁRIO

Já teve curiosidade em saber quantas vezes por dia o seu rato anda pelo ecrã do monitor? Vai saber isso rapidamente, utilizando o

odômetro do rato.

É que este é um programa (in)útil, no qual verifica a distância percorrida, em centímetros, metros, milhas, *pixels* (pontos que formam as imagens do seu monitor)...

Clique em "Executar o programa" e um pequeno ícone (parecido com um rato) aparecerá na barra de tarefas, perto do relógio. Para saber a distância, basta parar com o rato sobre o ícone e os dados serão mostrados.

Se clicar sobre o ícone, com o botão direito do rato, vai aparecer um menu. Seleccione *Preferences*, para alterar as unidades de medida, e nos espaços abaixo, informe a dimensão da área ocupada pelo ecrã do monitor. Dê OK e pronto. Se quiser pôr o contador do odômetro a zero, clique na opção *Reset Counter*, que está no menu. Para fechar o programa, clique em *Close*.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB de RAM e 256 cores

TIPO
Odômetro de rato

MOONRISE
Calendário lunar

Se só corta o cabelo quando a lua está em Quarto Crescente, gosta de pesca e de outras actividades que dependem das fases da Lua, experimente o *Moonrise*. Com ele, vai poder programar as suas actividades, visto que instalando este programa, terá uma espécie de calendário lunar que serve para o passado, presente e futuro. Mas como o programa é em inglês, as fases mostradas referem-se a cidades americanas. Adapte o programa às suas necessidades, alterando os dados em relação à latitude e longitude da sua cidade. Isso é feito no menu *Options*, opção *Location*. Digite as informações no espaço correspondente e depois clique em *Change*, para voltar ao *Moonrise*. Para facilitar a sua tarefa, apresentamos em seguida a tradução dos termos em inglês, que aparecem no ecrã do programa.

Twilight – crepúsculo.
Sunrise - nascer do sol.
Sunset – pôr-do-sol.
Moonrise – nascer da lua.
Moonset – "pôr" da lua.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB de RAM e 256 cores

TIPO
Calendário lunar

Cidade	*latitude	*longitude
Lisboa	38º41'45"	09º02'48"
Porto	41º09'18"	08º34'32"
Faro	37º01'15"	07º56'13"
Vila Real	41º17'35"	07º44'41"
Guarda	40º32'19"	07º16'12"
Évora	38º34'23"	07º44'41"

*Estas informações foram gentilmente cedidas pelo Instituto Geográfico do Exército.

VERMIN 95 (SCREEN SAVER)

Este é um *Screen Saver* diferente. Com ele, várias baratas (argh!) vão ficar a passear pela sua "Área de Trabalho" (*Desktop*). Quando abrir uma janela qualquer, elas irão para baixo dela.

O programa corre directamente do CD-ROM, mas se quiser usá-lo, copie-o para o disco rígido. Ele irá para o directório **Revista**, subdirectório **CD-ROM06**, pasta **Vermin95**. Para activar o programa, vá a "Iniciar", seleccione "Executar" e digite o seguinte comando:
`C:\REVISTA\CDROM06\VERMIN95\Vermin.exe`

Aparece um ecrã no qual pode configurar o *Vermin 95* como quiser. Por exemplo, em *Population*, determine quantas baratas quer que passeiem pelo ecrã. Em *Colors*, mude a cor das baratas.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB de RAM e 256 cores

TIPO
Protetor de ecrã

Torne-se uma Per

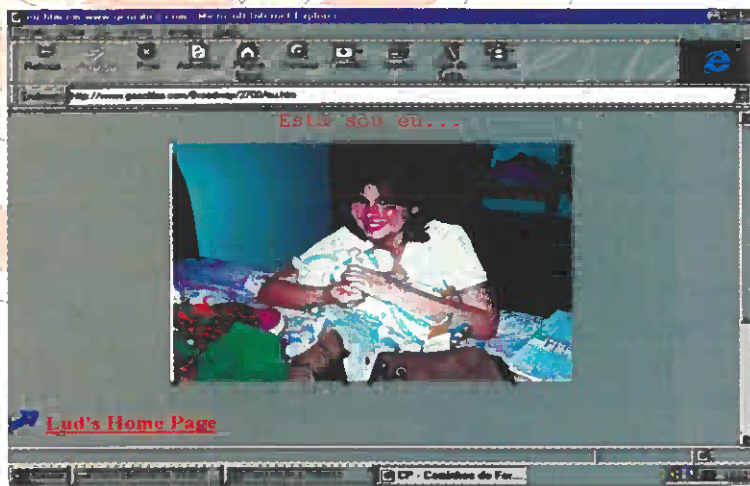
Basta colocar a sua página pessoal na Internet. Aqui tem o programa (em português, léxico brasileiro) e as instruções de como proceder.

Ludmila de Oliveira, de 14 anos, já tem a sua própria página na Internet. *Se ela é alguém famosa? Por enquanto, ainda não! Mas, de certeza que muita gente já a conhece. É que quando se está presente na Rede, a possibilidade de se tornar conhecido é muito grande. Mas, afinal o que é uma* Home Page*? Nada mais do que uma página multimédia onde pode colocar os seus dados pessoais, fotos, os seus hobbies, passatempos, amigos, entre outras informações. E criar uma página na* Internet *é mais fácil do que se imagina. Basta ter um programa que faça isso e ter acesso à rede. O programa, encontra-o no CD-ROM. Trata-se do* Expert Home Page, *totalmente em português (ainda que o léxico seja brasileiro). Nesta reportagem, vai ficar a saber outros pormenores de como e quanto custa criar uma página.*

A propósito, o endereço da Ludmila é: http://www.geocities.com/Broadway/2700/

Lud (ao lado), tem 14 anos e já possui uma página na Internet. Ela usa a Geocities, dos EUA, que coloca a página de graça.

Quanto custa

Criar uma *Home Page* no computador, é apenas o primeiro passo para a colocar na *Internet.* E isso é fácil já que utilizando o *Expert Home Page* é possível criar os ficheiros em formato **HTML** (*Hyperlink Text Markup Language*, um padrão para a definição de vínculos de hipertexto entre documentos), um dos únicos padrões de documento que a *World Wide Web* utiliza. Depois de acabar, tem de abrir um *browser* (navegador) para ver como ficou a página. Pode ser o *Netscape Navigator* ou o *Internet Explorer 3.0* (que colocamos no CD-ROM).

Gostei do resultado, mas e agora? O que é que faço com a minha página? É muito simples, contacte o seu provedor de acesso à Internet e veja com ele o que fazer para que a sua página pessoal seja colocada na rede. É óbvio que isso vai custar-lhe alguns tostões mas existem empresas que colocam este tipo de página gratuitamente, como uma recompensa pelo facto de a utilizar

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x ou superior
386 DX, 2 MB RAM e 256 cores

PRODUTOR
Expert Solutions
Minas Gerais - Brasil

TELEFONE
(00 55 31) 972 70 20

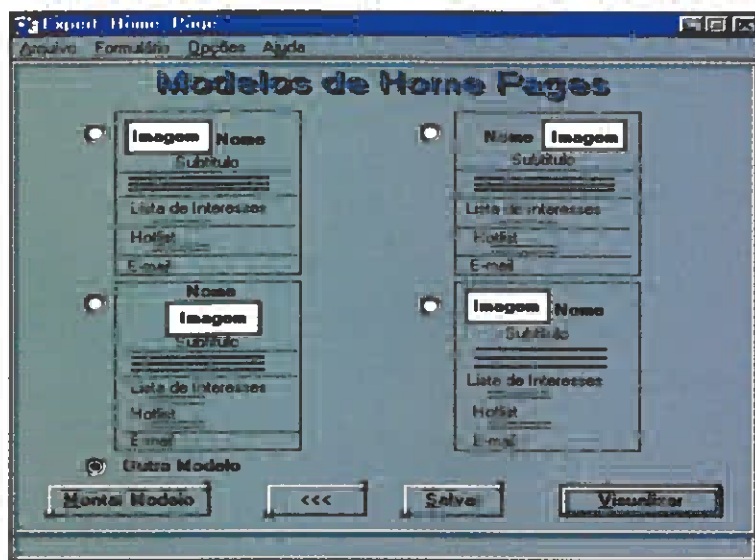
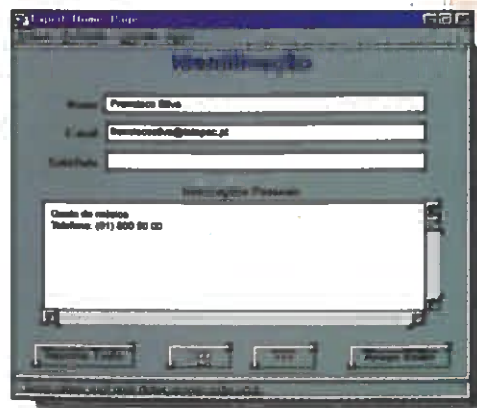
TIPO
Editor gráfico

r sonalidade mundial

como servidor. O espaço é limitado, mas já é um bom começo. O melhor é informar-se sobre este assunto junto das empresas. Uma empresa que pode utilizar de graça, é a americana *Geocities* (http://www.geocities.com/homestead), que mostra todo o procedimento (em inglês) que é necessário fazer. Em Portugal, contacte os principais servidores e informe-se junto deles de quanto custa ter a sua própria página na *Internet.* Os servidores mais conhecidos em Portugal são: a EUNET (telefone: 01 - 314 33 11), a TELEPAC (0800 200 079), a ESOTÉRICA (01- 762 02 40), a COMNET (01- 343 05 10), a IP GLOBAL (01 - 316 03 28), a COMNEXO (01 - 357 55 60) e a IBM (01 - 791 58 88).

Usar o Expert Home Page

Depois de instalado, abra o programa e no ecrã que aparece escolha a opção "página pessoal". Agora, siga estes passos:

1 No próximo ecrã, preencha os seus dados pessoais. Em "subtítulo", digite uma frase para ser usada juntamente com uma foto, caso tenha alguma digitalizada no computador (veja como fazer, em "Utilização de imagens digitais", mais à

frente, nesta reportagem). Digite o seu *E-mail* (endereço electrónico) e, em "Informações pessoais", escreva uma coisa genérica sobre si, como a sua profissão, telefone, ou qualquer outra coisa que queira.

2 Clique em >>> e, no novo ecrã, preencha as informações solicitadas. No cabeçalho, pode substituir "Eu interesso-me ... ", por qualquer outra frase correspondente, do género "A Minha Lista de Hobbies".

3 Em "Novo Item", digite um dos seus interesses e dê *Enter.* Ele será colocado na lista abaixo. Repita a operação quantas vezes quiser e quando acabar, clique novamente em >>> .

4 Esta janela permite colocar "links", ou seja, os endereços da Internet que mais visita para que outras pessoas também os possam explorar. Mas, nesta versão do Expert Home Page, essa é a única opção que não está disponível. Por isso, clique em >>> e vá para a próxima caixa de diálogo.

Com o programa* Expert Home Page, *em português (em cima), pode criar a sua página. Basta ir preenchendo os campos. Depois, para ver como ficou, use o* Microsoft Internet Explorer 3, *que também está no CD-ROM.

Os últimos retoques

1 Nesta janela, pode trocar as cores de fundo do texto, escolher uma figura para usar como quebra de página, uma textura .... Para fazer isso, basta clicar nas opções correspondentes e escolher a cor a usar.

Além de textos, também pode colocar imagens na sua página. Mas, é óbvio que elas já têm de estar digitalizadas.

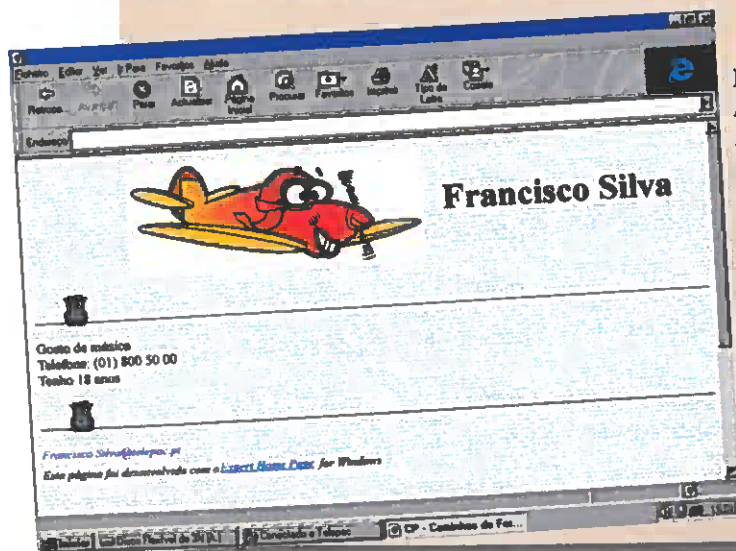
2 Ao clicar em "Escolher Separadores", vai poder escolher o tipo de quebra de página. Marque a que mais gostar e clique em "Fechar". O processo é o mesmo para escolher a textura de fundo (em "Escolher uma imagem de fundo").

A foto (a sua ou qualquer outra) também pode ser usada, clicando em "Escolher imagem". Quando acabar tudo, clique em >>> .

3 Agora, é preciso determinar o formato da página multimédia. Escolha uma delas e clique em >>> . Se preferir criar o seu próprio modelo, clique em "Montar Modelo".

4 Depois de fazer isso, clique em "Salvar" e dê um nome ao ficheiro. Quando o programa pedir para copiar ficheiros para o directório onde estará a página HTML, diga que sim. Depois, espere que o *Internet Explorer* abra e veja como ficou a sua página multimédia.

Utilizar imagens digitais

Que tal deixar a sua página com uma aparência mais pessoal, colocando-lhe uma foto ou imagem bastante colorida? Para fazer isso, é preciso que tenha a imagem digitalizada no computador. Use um *scanner* para fazer a captura da imagem que deseja, ou então utilize uma das várias que já sairam no Mundo do CD-ROM e grave-a com extensão .GIF (o formato visualizado pelo programa). Depois, quando estiver na caixa de diálogo "Esquema de cores e imagens", clique em "Escolher Imagem", localize o directório onde está arquivada a imagem, seleccione-a e dê OK. Quando visualizar a página, já pode ver a sua fotografia.

Internet Explorer 3.0

Para que possa realmente visualizar a sua *Home Page*, é preciso que tenha o *Internet Explorer* instalado. Caso já tenha, salte esta parte. Ao invés, colocamos no CD-ROM a versão 3 deste *Browser*. Faça assim para instalar o programa: Clique em "Instalar o programa", no interface do CD-ROM e siga as instruções que aparecem (em português). No fim, será pedido para reiniciar o computador para as configurações serem activadas. Será criado um grupo de programas. Para ver a página que foi criada, vá até "Iniciar", seleccione "Programas" e clique sobre o ícone *Internet Explorer*.

FALE COM O MUNDO PELA INTERNET

Com o* Internet Phone, *pode falar, mesmo por voz, com outra pessoa, de qualquer parte do mundo, desde que esteja ligado à Rede.

O Internet Phone *está com uma cara nova. Para quem não conhece este programa, ele permite a qualquer pessoa que esteja ligada à Internet conversar via voz, com pessoas de todo o mundo desde que também elas estejam conectadas. Mas agora, também pode participar em vídeo conferências sobre os mais diversos assuntos sem sair de casa. Basta ter um* modem, *um microfone, e claro, estar ligado à Internet. E tudo isto tem um custo muito baixo, já que o preço de uma ligação pela* Internet *(se o seu provedor estiver na sua cidade) custa o mesmo que uma chamada local.*

A ligação

Ao abrir o *Internet Phone,* automaticamente o *Dial Up* do *Win 95* será aberto para fazer a ligação com a *Internet,* através do seu provedor. Quando a ligação com a *Internet* for estabelecida, já pode usar o *Internet Phone.* O programa é composto por dois módulos principais: *VocalTec Internet Phone* e *Internet Phone Global Online Directory.* O primeiro funciona como uma reprodução de um "telefone virtual". Já o segundo é uma espécie de catálogo com a lista dos utilizadores ligados.

O modo de funcionar

O *Internet Phone* funciona como um telefone normal: pode receber uma chamada de um utilizador que também esteja ligado ou então, pode ligar para qualquer um deles. Se a ligação estiver ocupada, vá tentando até estabelecer contacto. Dependendo do modelo da sua placa de som, a conversa será unilateral (ou seja: fala um de cada vez) ou bilateral. Para a segunda hipótese, tem de possuir uma placa de som *Full Duplex,* pois é a que permite falar e ouvir em simultâneo. Pode descobrir qual é o tipo de placa que tem, seleccionando o item *Full Duplex,* no menu *Audio,* que está dentro do módulo *VovalTec Internet Phone.* Se ele estiver marcado, a placa é *Full Duplex.*

Passo a passo

Aprenda agora como utilizar o *Internet Phone*

1 Com o programa aberto e você ligado à *Internet*, abra o módulo *Internet Phone Global Online Directory.*

2 Na lista de utilizadores, escolha um deles e clique duas vezes sobre o nome do escolhido, para fazer a ligação.

3 Se ao lado do nome da pessoa estiver um ícone parecido com uma câmera de vídeo, isso significa que pode vê-la enquanto conversam.

4 Depois de escolher a pessoa, vá para o módulo *VocalTec Internet Phone.* Ficará a tocar um som parecido com a campaínha do telefone até a pessoa atender a sua chamada.

5 Para responder às ligações recebidas, clique em *Auto Answer,* que está no menu *Phone.*

6 Mas para que tenha uma boa recepção da voz, é preciso alterar a configuração do *Audio Mixer,* no *Win 95.*

Instalação

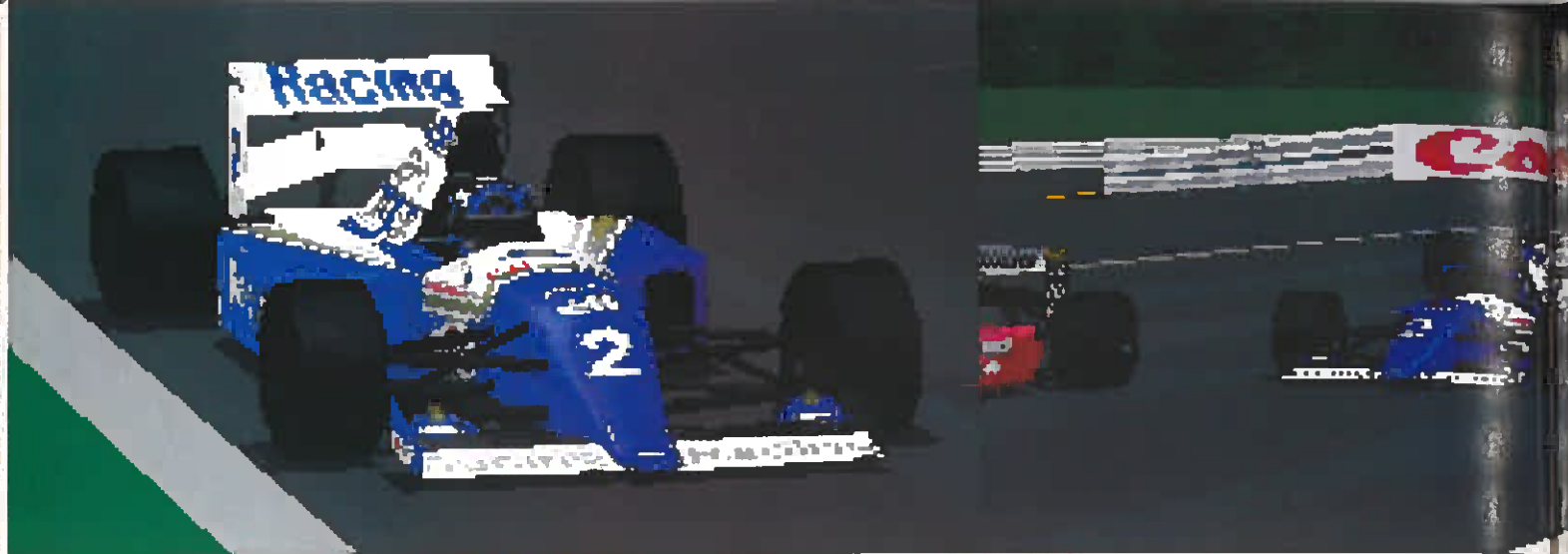
Depois de clicar em "Instalar o programa", carregue em *Unzip* (no ecrã que aparece) e espere pelo final da descompactação. Depois, dê OK e nos ecrãs que se seguem clique em *Next,* até chegar a uma janela com vários itens que têm de ser preenchidos. Digite o seu nome, o apelido (em *Nickname*), o telefone, endereço electrónico ... Quando completar as informações, clique em *Next* e, no próximo ecrã, especifique a velocidade do seu modem (*Modem Speed*). Carregue novamente em *Next* e responda "Não" quando lhe perguntarem se quer que a instalação continue. No ecrã seguinte, clique em *Finish.* Para abrir o programa, vá até "Iniciar", seleccione "Programas", localize o grupo *Internet Phone 4* e clique no ícone que foi criado.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB de RAM e 256 cores

PRODUTOR
VocalTec
35 Industrial Parkway, Northvale, NJ 07647 - USA

TELEFONE/FAX
(001 201) 768 94 00
(001 201) 768 88 13

E-mail
info@vocaltec.com

TIPO
Programa de comunicação

GP 2: No topo

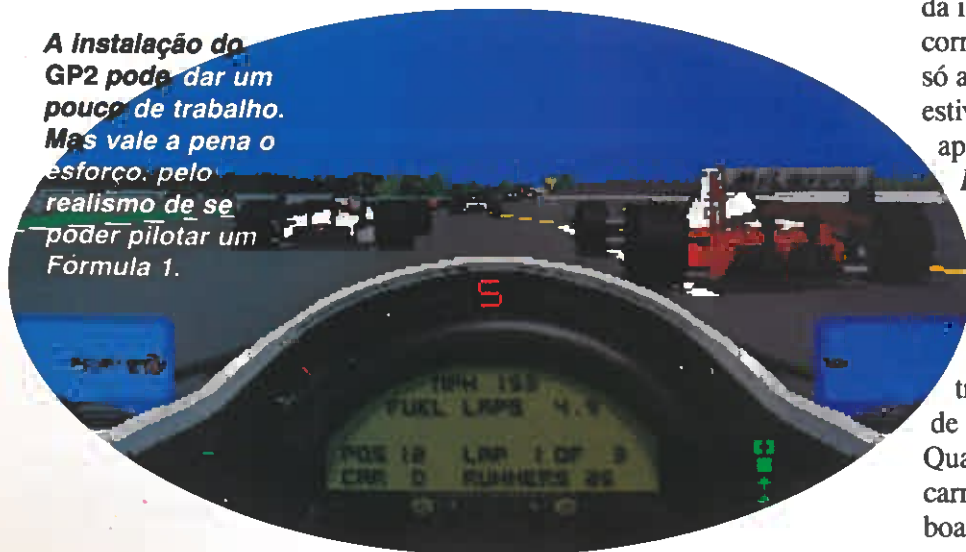
No CDROM, está o Grand Prix 2, para que possa sentir toda a emoção de pilotar um Fórmula 1 na pista de Monza.

A pista de Monza é toda sua. Basta executar o Grand Prix 2 *e sentir a emoção de pilotar um Fórmula 1 a sério, com todo o realismo que fez a fama do* World Circuit 1. *Esta segunda versão, melhorou o que já era bom e a simulação é de deixar qualquer "piloto de poltrona" satisfeito por muitas horas.*

A versão completa do jogo já está à venda em Portugal mas só agora é que a Microprose, *produtora do jogo, disponibilizou uma pista para que possa sentir a emoção de ser um piloto de Fórmula 1.*

Como jogar

Como o jogo é muito pesado, é preciso seguir correctamente os passos da instalação para que ele funcione correctamente. Depois da instalação, é só acelerar e divertir-se. Quando o jogo estiver a entrar, vai aparecer uma apresentação do fabricante. No fim, dê *Enter* e vá para o menu principal do *GP2.* Como deve estar com muita curiosidade, clique em *QuickRace* e dê *Enter* até chegar ao circuito de Monza (a única pista disponível), em Itália. Ao todo, pode efectuar três voltas, mas tem a possibilidade de brincar quanto tempo quiser. Quando as luzes ficarem verdes, carregue na letra A (para acelerar) e ... boa corrida!

A instalação do GP2 pode dar um pouco de trabalho. Mas vale a pena o esforço, pelo realismo de se poder pilotar um Fórmula 1.

o do Podium

Depois de matar a vontade, se quiser, carregue em ESC e volte ao menu principal. Em seguida, vá às opções para alterar as configurações, que determinam as características relativas ao carro (em *Control Method*, por exemplo).

Instalação

Clique em "Instalar o programa" e siga estes passos cuidadosamente, para que o jogo corra sem problemas:

1. Seleccione um dos idiomas para o jogo correr e dê OK.

2. No ecrã seguinte, clique em *Install Demo*. O próprio programa fará uma análise do seu computador, para ver se ele é compatível com o *GP2*.

3. Dê OK nos dois ecrãs seguintes e, depois, clique em *Setup Sound Card*, quando esta opção aparecer. Caso não saiba o modelo da sua placa de vídeo, escolha *Auto Detect*, e clique em OK.

4. Quando acabar a configuração, clique em *Exit and Save Configuration*.

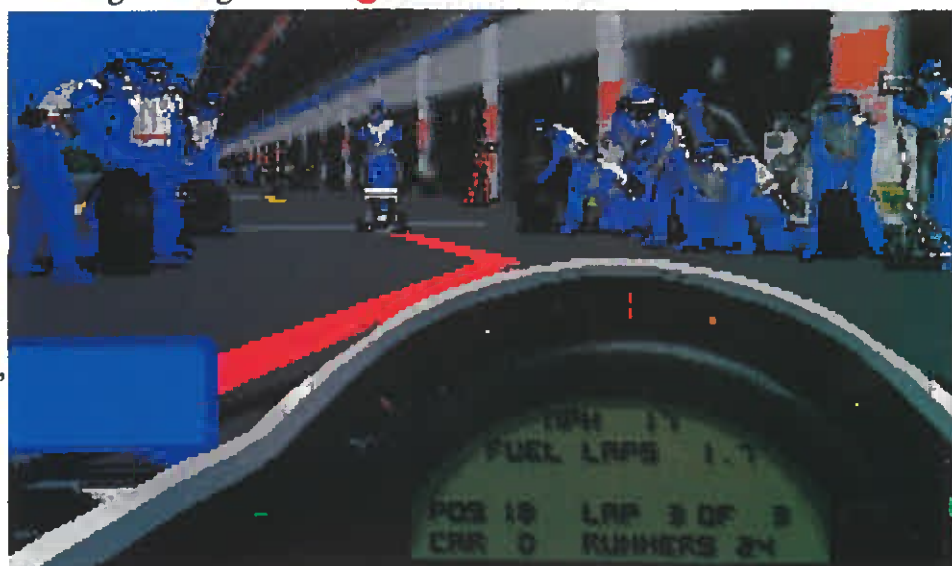
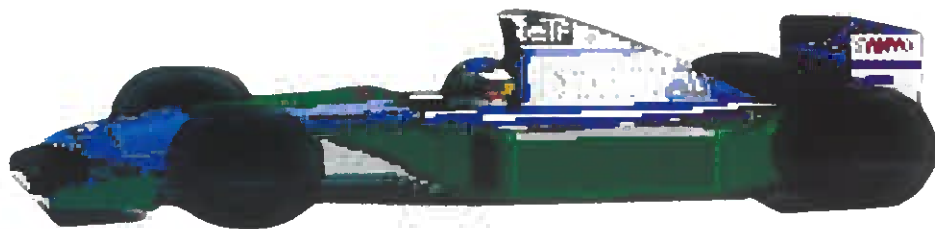
5. Agora, saia do CD-ROM, mas mantenha-o dentro da *drive*.

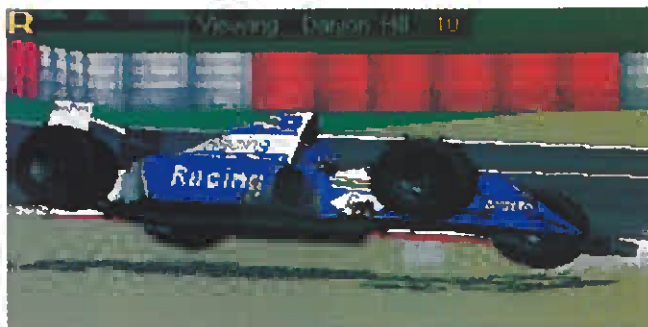
Se quiser executar o jogo directamente do *Win 95*, vá até "Iniciar", seleccione "Programas" e localize o grupo *MicroProse*. Depois, clique no ícone *GP2Demo*. O jogo deverá correr.
Caso utilize o *Windows 3.x*, saia do *Windows* e digite os seguintes ☞

COMANDOS

A – acelera.
Z – trava.
P – pausa o jogo.
R – "replay" quando o jogo está em pausa.
[,] e **[.]** – vira o carro, respectivamente, para a esquerda e direita.
F1 – liga a função travão automático.
F2 – acciona as mudanças automáticas.
F3 – auto-correcção de derrapagem.
F4 – torna o carro indestrutível.
F5 – liga a função "linha guia" para o seu carro seguir.
F6 – sugere a melhor mudança para o trajecto.
Enter – o piloto faz sinal de que vai entrar na boxe.
ESC – sai do jogo (carregue nesta tecla e depois, dê *Yes*)
←→↑↓ e teclas **PageUp**, **PageDown**, **Del**, **Home** e **Insert** – mudam a visão da câmera durante a corrida (inclusive dentro dos carros dos adversários).
Barra de espaço – mudanças (para reduzir, tecle espaço+ Alt).

comandos na *prompt* do *DOS:*

```
C:\>CD\GP2DEMO <ENTER>
C:\GP2DEMO>GP2DEMO <ENTER>
```

Para ser um campeão, tem de treinar muito e decorar a pista. E, se usar o Replay (tecle P e depois R), pode ver o seu desempenho e rever choques sensacionais.

Se seguiu todos os passos e mesmo assim não conseguiu executar o jogo, tente criar um disco de *BOOT.* As informações de como fazer isso, estão no FAQ que acompanha o nosso CD-ROM. Abra o CD e clique no botão "Antes de Pedir Ajuda". Vá a "Como criar disco de *BOOT*" e siga as instruções que aparecem. Depois,

proceda do mesmo modo como o explicado para executar o jogo pelo *Windows 3.x.*

SISTEMA MÍNIMO
DOS ou Windows 95
Pentium 90, 16 MB RAM e 256 cores

PRODUTOR
Microprose

DISTRIBUIDOR
Ecogames

ONDE ENCONTRAR
Shop Mail

TELEFONE
(01) 436 10 08

TIPO
Simulador de corrida

PREÇO SUGERIDO
7 990$00

Como tornar-se um campeão

Ser um bom piloto exige muito treino, aprendizagem e é necessário desenvolver algumas técnicas para ganhar vantagem em relação aos concorrentes. Um bom truque é decorar cada centímetro do circuito onde vai correr. Por isso, a primeira vez que estiver a pilotar o seu F1, rode bastante pela pista e preste atenção a cada curva. O objectivo é acostumar-se a elas e decorar o traçado.

O próximo passo é observar qual a mudança ideal para cada curva, a aceleração, as travagens, os pontos críticos ...

Dessa forma, pode criar um mapa da pista e usá-lo como referência.

Agora, chegou a altura de aprender os pontos em que deve começar a travar, para conseguir obter bons tempos. Comece a travar um pouco antes da placa dos 100 metros, mantenha o pedal pressionado até que o carro chegue à mudança indicada pelo auxílio da sugestão da próxima mudança (indicada pelo círculo azul, que está à direita, no cockpit). Solte o travão, entre na curva e acelere. Fazendo algumas voltas é possível reduzir gradualmente os pontos de travagem de cada curva, tornando a condução mais rápida. O ideal seria encontrar pontos de referência antes de cada curva e, depois, memorizá-los.

O último passo é aprender a controlar as mudanças e, principalmente, não errar nenhuma passagem de caixa. O princípio é o mesmo. Dê várias voltas para se habituar aos comandos no teclado. Quando se aproximar de um ponto de travagem, inicie a redução da mudança até chegar à velocidade ideal para fazer aquela curva e memorize esses dados.

Além disso, é preciso conhecer bem o seu carro e ajustá-lo de forma a ter um melhor rendimento. Mas isso, vai-se aprendendo com o tempo.

SHOW DE

Basta executar o* NBA *para entrar em jogo com as grandes estrelas da Liga americana de basquete. Não perca esta oportunidade.

Fãs do basquete: chegou o NBA Full Court Press, *da* Microsoft. *Com este jogo, vai sentir o gosto de jogar com os maiores astros da Liga norte-americana de basquete. Nesta versão, só pode escolher entre duas equipas: a liga do Leste (*Eastern*) ou do Oeste (*Western*), com jogadores como Pippen, Karl Malone, Ewing, entre outros gigantes que fazem parte do dream time americano. Bom jogo e que vença o melhor!*

O jogo

Depois do jogo estar instalado (ver "Instalação"), vai entrar uma apresentação e depois surge o ecrã principal, com algumas opções. Nesta versão, pode optar por *Single game* ou *Multiplayer,* se quiser jogar via rede, com um amigo. Se escolher *Single Game,* entra outro ecrã onde tem de escolher a sua equipa.

No jogo completo, são 29 equipas (aqui, qualquer que seja a sua escolha, as equipas serão sempre o *Eastern* e o *Western*). Depois, para começar a jogar, clique em *Play game,* na parte inferior do ecrã.

O jogador que se está a comandar tem um círculo vermelho à volta dos pés.

Comandos

(do teclado numérico) – movimentam os jogadores no campo.

– passe, ressalto e bloqueio.

– "lança" a bola, se estiver com ela. Caso contrário, muda para outro jogador.

– acelera o jogador.

– "pede" a bola ou "rouba-a" a um oponente.

– sai do jogo (carregue nesta tecla e em seguida dê *Yes*).

Instalação

Clique em "Instalar o programa" e siga as instruções que aparecem (na maioria das vezes, é só dar *Enter*). Se escolher *Yes* quando o programa perguntar se quer colocar um atalho (*shortcut*) na área de trabalho (*desktop*), pode executar o *NBA* directamente do ícone criado. Caso contrário, vá até "Iniciar", seleccione "Programas", localize o grupo *Microsoft Games* e clique no ícone *NBA Full Court Press Demo.*

Use as setas de direcção e o jogador que está a controlar é o que tem um círculo vermelho nos pés.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2 16 MB de RAM e 256 cores

TIPO
Desporto

PRODUTOR
Microsoft

ONDE ENCONTRAR
Superlógica

TELEFONE
(01) 796 09 64

PREÇO SUGERIDO
5 500$00

Atire. A lu

O seu rato transforma-se numa arma e você deve acabar com os bandidos, num combate ao estilo dos videogames.

Mais um sucesso dos jogos de consola e videogames que se transformou num jogo de computador. Em Virtua Cop, *você faz parte de um esquadrão de elite da polícia e terá de participar em missões de alto risco. O jogo é cheio de acção e as imagens são em 3D, o que dá maior realismo às cenas. Nesta versão, colocada no CD-ROM, a sua missão é acabar com uma quadrilha de contrabandistas de armas. Para fazer isso, tem de disparar contra todos os bandidos que surgem no ecrã, evitando matar os inocentes que aparecem no meio do tiroteio.*

Os bandidos estão de fato e em cada seis tiros recarregue a arma, usando o botão direito do rato.

Configurar o jogo

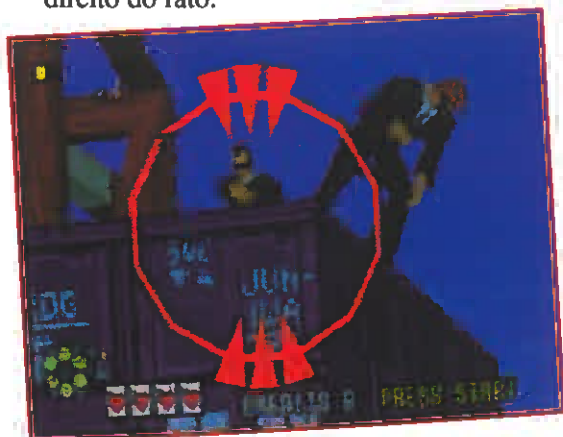
Depois de instalado (ver "Instalação"), clique em *Arcade,* para ir directamente para o jogo, ou em *Options,* se quiser fazer alguma configuração. Por exemplo, se for habilidoso, troque o nível de dificuldade para *Hard* (difícil). Assim, o jogo vai ficar mais emocionante, pois os inimigos atacam mais rápido e são mais espertos neste nível. Quando acabar de configurar todas as opções desejadas, tecle *Exit.* Deste modo, vai voltar ao ecrã principal. Agora, seleccione *Arcade* e dê um clique no botão esquerdo do rato.

ta é virtual

Elementos do ecrã

Antes de chegar ao ecrã do jogo propriamente dito, ainda tem de escolher em que nível deseja jogar. Coloque o cursor do rato sobre o ecrã *Beginner* e, depois, dê um clique com o botão esquerdo. Vai para o ecrã do jogo. Nesta versão, está disponível uma versão do *Virtua Cop,* para experimentar.

O cenário é uma fábrica que foi tomada de assalto por gangsters que fizeram os empregados de mesa como reféns. A sua missão é matar os bandidos e libertar os prisioneiros. Para isso, faça pontaria com o rato e dispare contra os bandidos (vestidos de fato e gravata). Eles podem estar escondidos nos lugares mais imprevisíveis e surgirão de repente à sua frente. Cada vez que isso suceder, a mira automática da sua arma (em azul) indicará onde estão os bandidos, para que possa acertar neles com maior facilidade (use sempre o botão esquerdo do rato). Cuidado com a munição da sua arma. Tem apenas seis balas que são mostradas no "tambor", no lado esquerdo do ecrã. Quando elas acabarem (no ecrã aparece a mensagem *Reload*), recarregue a arma clicando rapidamente várias vezes no botão direito do rato.

Esmere-se na pontaria e tenha cuidado com os reféns, que aparecem de roupa branca e não podem ser atingidos (senão, você perde uma vida).

Evite matar os reféns (eles estão vestidos com um macacão branco) que podem aparecer de repente no ecrã. Se disparar contra uma dessas pessoas, perderá um coração (uma vida). Ao todo, são cinco vidas, mas pode aumentar esse número na opção *Life,* dentro do menu *Options.*

Instalação

Clique em "Instalar o programa" e siga esta sequência de comandos para jogar: *Install, Continue, Yes e Play.*

Quando quiser jogar novamente o *Virtua Cop,* vá até "Iniciar", seleccione "Programas", localize o grupo criado e clique no ícone *Virtua Cop.* Para sair do jogo, carregue na combinação de teclas Alt e F4.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
Pentium 90, 8 MB RAM e 256 cores

PRODUTOR
Sega Entertainment

DISTRIBUIDOR
Ecogames

ONDE ENCONTRAR
Shop Mail

TELEFONE
(01) 436 10 08

PREÇO SUGERIDO
9 990$00

TIPO
Jogo de acção

Livro de Pintar no Computador

Pintar ou fazer desenhos, usar figuras geométricas e aplicar efeitos especiais são algumas das possibilidades do Child´s Play II.

Uma maneira de manter as crianças ocupadas. Com o Child´s Play II, *além da diversão, as crianças vão aprender noções de pintura e desenho de forma simples e descomplicada. É que o programa traz uma série de pincéis, formas geométricas, carimbos engraçados, desenhos para pintar, sons, músicas e ainda efeitos especiais.*

Faz-se tudo com o rato. Da escolha do "lápis" até à selecção de nove figuras, já prontas, para serem pintadas.

Como utilizar

Depois de fazer a instalação, entre no programa. Vai aparecer um ecrã em branco, com vários ícones. Como são muitas as possibilidades do *Child's Play*, vamos ensinar como activar cada uma delas e dar uma ideia geral do que o programa é capaz de fazer.

Pintar figuras

É simples: basta escolher uma das nove figuras que acompanham o programa e depois, é só começar a pintar. Para fazer isso, clique no ícone parecido com uma paisagem (o sétimo da barra de menus). Vão aparecer três novos ícones no topo do ecrã. Escolha o que tem uma casa (o segundo). Os desenhos para pintar vão aparecer. Clique com o rato em cima de um deles e depois use os pincéis e as cores (clique com o rato) para pintar a figura. Se não gostar do resultado, basta clicar na palavra *Undo*, no lado esquerdo do ecrã, e usar outra cor.

Instalação

Clique em "Instalar o programa" e dê OK nos ecrãs que aparecem. Será criado um grupo *CPlay2*. Para entrar no *Child'Play*, abra o grupo criado e clique sobre o ícone **CPV2.**

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x ou superior
386 DX, 4 MB RAM e 256 cores

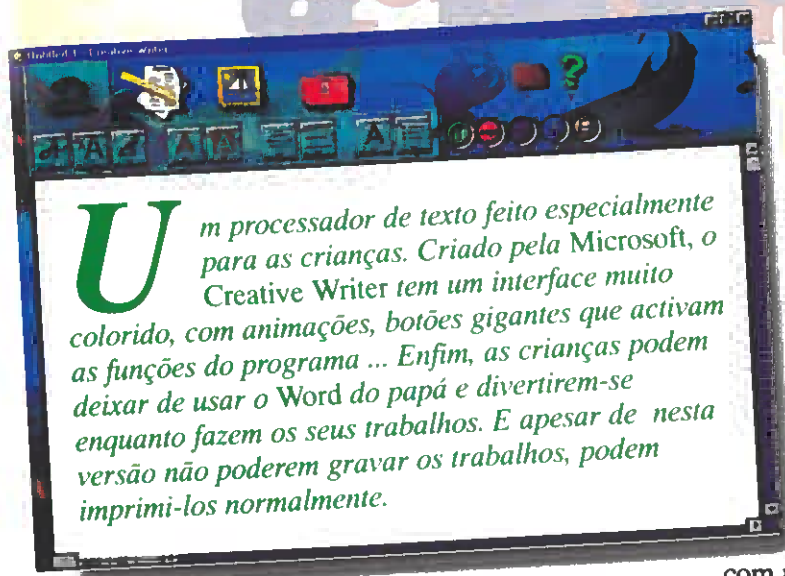
TIPO
Programa de pintura

Os outros efeitos

Aqui fica um resumo geral do que cada ícone da barra de ferramentas faz:

Lápis – activa uma série de ferramentas de desenho.
Pincel – disponibiliza vários pincéis.
Ícone com três desenhos – figuras geométricas.
Ícone parecido com uma borracha – ferramentas usadas para limpar o ecrã e começar um novo desenho.
Cartola e uma varinha – efeitos especiais. Explore-os para ver o que acontece.
Computador - funções de gravar, imprimir, apagar e propriedades do som.

Faça Textos à Brincar

Criado especialmente para as crianças, o Creative Writer permite aprender a usar um processador de textos, de forma bastante agradável.

Um processador de texto feito especialmente para as crianças. Criado pela Microsoft, o Creative Writer tem um interface muito colorido, com animações, botões gigantes que activam as funções do programa ... Enfim, as crianças podem deixar de usar o Word do papá e divertirem-se enquanto fazem os seus trabalhos. E apesar de nesta versão não poderem gravar os trabalhos, podem imprimi-los normalmente.

Criar o seu trabalho

Com a versão que está no CD-ROM, pode deixar os textos dos seus trabalhos escolares com um rosto diferente (no programa completo, é possível até colocar sons, figuras, animações). Depois da instalação, abra o programa e dê OK na janela que aparece. Em seguida, clique numa das opções (*Banners, Greeting Cards* ...). É aberta uma página em branco (igual à do *Word*) e, então, já pode começar a digitar. Repare nos vários ícones com a letra "A" que aparecem. É com eles que vai mudar a aparência do seu texto. Só para testar, digite um texto qualquer, seleccione-o (com o rato) e depois carregue na primeira letra A (ela afunda-se como se fosse uma almofada) e mude o tipo de letra. Está a ver como é fácil? Agora, basta explorar as outras letras "A".

Outros recursos

Se quiser, pode usar alguns exemplos que vêm no programa. Para os abrir, clique no ícone parecido com uma pasta suspensa (perto do ponto de interrogação) e depois em *Open.* Na janela que aparece, seleccione um dos ficheiros (surgirá uma amostra ao lado da janela). Quando já souber qual o ficheiro que vai usar, seleccione-o e dê OK.

Ele será aberto no ecrã e você poderá apagar o texto antigo (seleccione-o e clique em *Delete*) e substituí-lo pelo seu. No fim, basta mandar imprimir, clicando no ícone correspondente.

Para a criança se habituar às funções do programa, o melhor é escrever um texto, seleccioná-lo com o rato e clicar nos botões maiores para ver o que acontece.

O Programa Completo

Com o programa completo, pode construir páginas para a *Internet,* jornais escolares, cartões comemorativos, faixas, entre outros projectos. E pode combinar cores, um fundo para a página, som, figuras, efeitos especiais, tornando os seus trabalhos escolares um "mimo".

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB RAM e 256 cores

PRODUTOR
Microsoft

ONDE ENCONTRAR
Superlógica

TELEFONE
(01) 796 09 64

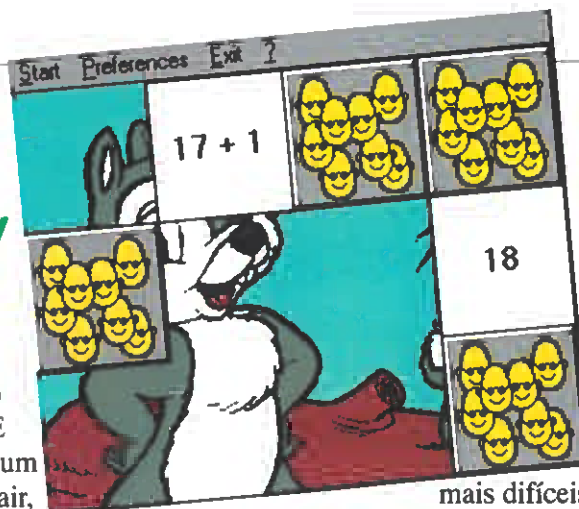
PREÇO SUGERIDO
4 990$00

TIPO
Processador de texto

CalcuMemory

O objectivo deste jogo de memória é encontrar os pares com valores iguais e, ao mesmo tempo, treinar aritmética. É que cada quadrado mostra um tipo de conta (somar, subtrair, multiplicar ou dividir). Se encontrar os pares que têm o mesmo resultado, eles desaparecem e vai sendo mostrada uma figura. Caso contrário, voltam a esconder-se.

Depois de clicar em "Executar o programa", aparece um ecrã e , a partir dessa altura, já pode começar a jogar. Clique, com o rato, sobre um quadrado e depois sobre outro. Para começar uma nova jogada, clique em *Start*, no menu principal.

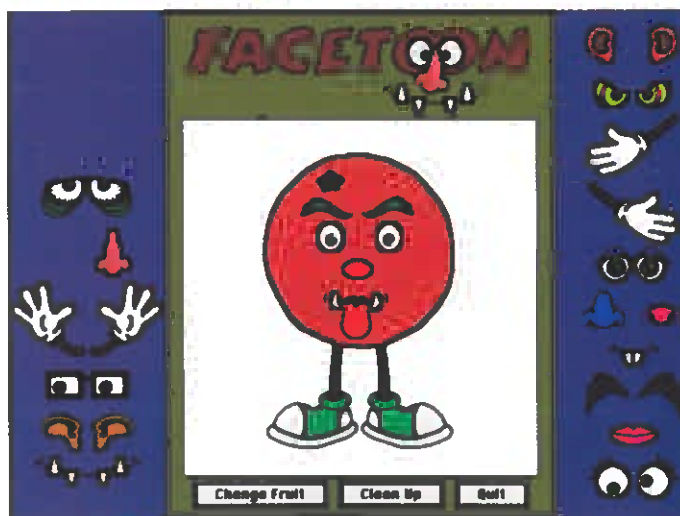
Em *Preferences*, pode alterar algumas configurações do jogo, como o nível de dificuldade: *Easy* (fácil) ou *Difficult* (difícil). Escolha as contas mais fáceis (com números de 0 a 9), médias, com números de 0 a 19 ou então de 0 a 99 (as mais difíceis).

Na opção *Sum Types*, seleccione o tipo de conta que quer resolver: somar (*addition*), subtrair (*subtraction*), multiplicar (*multiplication*), dividir (*division*) ou, se as deixar todas seleccionadas, pode misturar as operações. Para sair do jogo, clique em *Exit*, e depois em *Yes*.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x ou superior
386 DX, 4 MB de RAM e 256 cores
TIPO
Educativo

FACETOON

Um programa para as crianças se treinarem a mexer com o rato. Clique em "Executar o programa" e depois em *Continue*. Vai aparecer um ecrã com três menus e várias partes que podem ser usadas para compor as caras das frutas: olhos, sobrancelhas, nariz, boca, orelhas e até os braços.

Logo no início, aparece uma maçã mas pode mudá-la para uma pêra ou laranja, clicando em *Change a Fruit*, na parte inferior do ecrã. Depois, é só montar a cara que quiser. Para fazer isso, basta clicar com o rato sobre um dos "objectos" e depois arrastá-lo para um lugar da fruta.

Se clicar em *Clean Up*, o ecrã fica limpo e pode montar outra cara. Experimente todas as

possibilidades, combinando os diversos tipos, para ver qual deles fica mais engraçado.

Quando já não quiser brincar mais, clique em *Quit* para sair do jogo.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x ou superior
486 DX2, 4 MB RAM e 256 cores
TIPO
Entretenimento

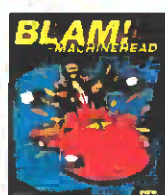
MUNDO DOS JOGOS
SHOP - MAIL

Pedidos: **Rua Marcos Portugal, Lt 15, Loja B - 2745 QUELUZ**
Tel. (01) 4361008 / 4361538
Pagamento: **Cheque / Vale Postal à ordem: Mundo dos Jogos**
(Portes pagos pelo Cliente)

A-10 Cuba
9.995$00

Alien Trilogy
9.995$00

Azrael's Tear
7.995$00

Battlecruiser 3000AD
9.995$00

Blam! Machinehead
9.995$00

Broken Sword
7.995$00

Bug!
6.995$00

CM 2 - 3 Ligas
4.995$00

C & C - Red Alert
8.995$00

Red Alert - Data Disk
3.995$00

Daytona USA
9.995$00

Deadly Games
10.995$00

Death Rally
6.995$00

Diablo
8.995$00

M.Carpet 2 + Fifa 96 + Rally + Pad 11.995$00

FIFA 97
6.990$00

Firo & Klawd
8.995$00

Flying Corps
8.995$00

Grand Prix 2
7.700$00

Grand Prix Manager 2
7.990$00

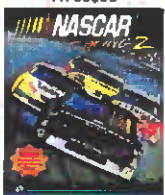
Harvester
7.995$00

Larry 7 - Love for Sail
9.995$00

Lords of the Realm II
9.950$00

M.A.X.
9.995$00

Magic the Gatering
8.995$00

Master of Dimensions
8.995$00

Nascar Racing 2
8.995$00

Net:Zone
7.995$00

Panzer Dragoon
9.995$00

Power F1
8.990$00

Privateer 2
8.995$00

Robotron X
9.995$00

Scorcher
9.995$00

Scorched Planet
8.995$00

Sega Rally
9.990$00

Sim Copter
9.995$00

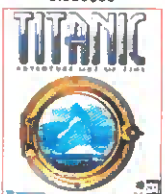
Shattered Steel
8.995$00

The Terminator: Skynet 7.995$00

Solar Crusade
7.995$00

Space Jam
7.995$00

Swiv 3D
7.995$00

Time Lapse
8.995$00

Titanic
9.995$00

Tomb Raider
7.990$00

Tunnel B1
9.995$00

Virtua Cop
9.995$00

War Wind
8.995$00

Zork Nemesis
7.800$00

Título	Preço
11th Hour (7th Guest 2)	7.995$00
3D Nightmares	1.995$00
Asterix: O Desafio de Cesar	6.995$00
Archimedean Dynasty	8.995$00
Atlas of Europe	6.995$00
Bedlam	8.995$00
Collection of Amazing PlayDemos	1.995$00
Collection of Card & Gambling	1.995$00
Collection of Entertainment & Fun	1.995$00
Collection of Movies	1.995$00
Coll. of Professional Aplications	1.995$00
Coll. of Racing & Flight Simulat.	1.995$00
Collection of Sports	1.995$00
Collection of Top PlayDemos	1.995$00
Collection of Videos	1.995$00
Congo	3.995$00
Crusader: No Regret	6.995$00
Cyberia	2.995$00
Cyberrace	3.995$00
Deadlock	3.995$00
Destiny	8.995$00
Destruction Derby 2	6.995$00
Eraser Turnabout - FMV Action	7.995$00
F22 - Lightning II	5.995$00
Fable	7.995$00
Gambys	4.995$00
Gearheads	6.995$00
Gender Wars	3.995$00
Hunter Hunted	7.995$00
Inordinate Desire	4.995$00
King Quest VII	3.995$00
Larry 1/2/3/5/6 (Colectânea)	5.995$00
Massive Midi	1.995$00
Megarace 2	7.995$00
Mortal Coil	5.995$00
Motor City	4.995$00
Operation BodyCount	6.995$00
Pirates Gold	3.995$00
Railroad Tycoon Deluxe	2.995$00
Realms of the Haunting	8.500$00
Rebel Assault	3.995$00
Rebel Assault 2	6.995$00
Return Fire	3.995$00
Road Rash	6.995$00
SPQR: The Empire's Darkest Hour	7.995$00
Secret Mission	7.995$00
Shanara	4.995$00
The Dame was Loaded	7.995$00
Universe	4.995$00
Versailles	9.995$00
World Decathlon	8.500$00

KeyStik
(Joystick para Teclado)
2.000$00